QuizzBox

People Connection

Guide de l'utilisateur QuizzBox

Pour le logiciel QB Utilisateur V5.14.0.0



04 73 14 32 84

Table des matières

Chapitre 1 : Vue d'ensemble de QuizzBox 4
Présentation de QuizzBox 4
Système de vote QB1000 4
Les bonnes pratiques QuizzBox 4

Chapitre 2 : Utiliser les boitiers 5
Boitier administrateur 5
Boitier de vote utilisateur 6
Echanger un boitier de vote 6

Chapitre 3 : Start Appel 7
Vote nominatif 7
Vote nominatif à partir d'un fichier de référence 7
Vote anonyme 7
Vote anonyme à partir de PowerPoint 7

Chapitre 4 : Préparer un questionnaire 8
Barre d'outils QuizzBox 8
Créer un questionnaire interactif 9
Créer une question à choix unique (QCU) 9
Créer une question à choix multiples (QCM) 10
Créer une question de sondage 11
Attribuer une note 11
Créer une question numérique avec réponse juste 12
Créer une question numérique avec une plage de tolérance 13
Créer une question pivot 14
Créer une question miroir 15
Créer des questions groupées 16
Créer des équipes 17
Créer un questionnaire avec thèmes et tirage aléatoire 18
Création de thèmes sans tirage aléatoire 18
Création de thèmes avec tirage aléatoire 19

Chapitre 5 : QB Utilisateur 21
Choisir son questionnaire 21
Créer une nouvelle session 21
Importer votre liste de participants 22
En copier / coller 22
A partir d'un fichier 22
Exporter des sessions 22
Rechercher une session 22
Supprimer une session 22

Chapitre 6 : Gérer les résultats 23
Liste des résultats 23
Résultats instantanés 23
Affichage des résultats instantanés 23
Ajouter les résultats instantanés à votre diapositive question 23
Configuration des résultats instantanés 24
Résultats finaux 24

Chapitre 7 : Compter les points 25
Examens 26
Choix multiple 26
Cumul erreur 28
Pourcentage 29
Comptage sur 20 29

Chapitre 8 : Personnaliser QuizzBox 30
Personnalisation du thème QB_Utilisateur 30
Personnalisation du fond d'écran 31
Modification automatique des documents 32
Modification manuelle des documents 32

Chapitre 9 : QB Campus 33

Chapitre 10 : QB Instantané 34
Rendre votre intervention interactive 34
Rendre Open Office interactif 35

Chapitre I : Vue d'ensemble de QuizzBox

Présentation de QuizzBox

La solution QuizzBox est un ensemble logiciel et boitiers de vote dédié à l'animation, l'apprentissage et l'évaluation dans l'entreprise et l'éducation nationale.

Vous réalisez vos questionnaires directement dans PowerPoint. Les participants votent grâce aux zapettes de vote, et vous affichez les résultats instantanément. A la fin, les résultats individuels et collectifs sont disponibles au format Excel.

Système de vote QBIOOO



Les bonnes pratiques QuizzBox

Pour commencer à utiliser QuizzBox, assurez-vous d'avoir correctement installé le logiciel auprès de votre service informatique.

La **préparation** de vos quizz dans PowerPoint :

- Insérez la question dans la zone titre de la diapositive,
- Insérez les choix de réponse dans la zone contenu,
- Utilisez la numérotation automatique pour la chronologie de vos réponses,
- Indiquez la ou les bonnes réponses grâce à la barre d'outils QuizzBox.

Souvenez-vous qu'il faut **Publier** votre quizz une fois terminé.

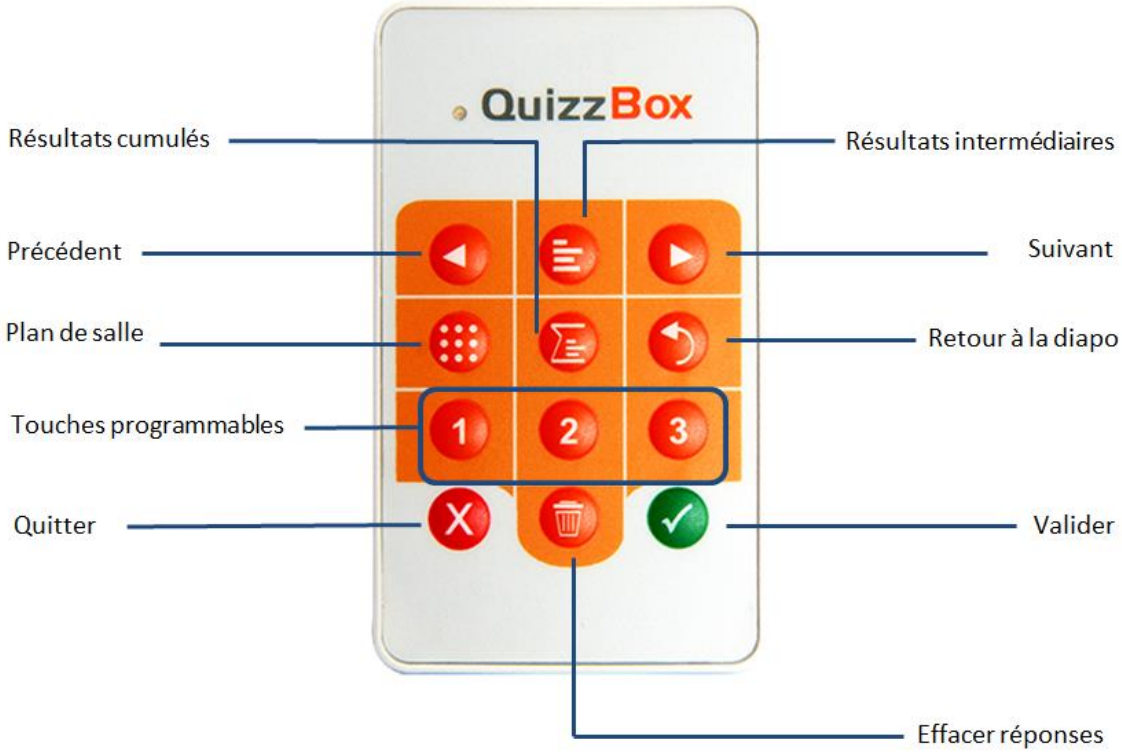
L'**utilisation** des boitiers de vote :

- **Mode anonyme** : démarrez votre quizz et les votes seront pris en compte dès la première question,
- **Mode nominatif** : utilisez notre fonction Appel pour que les participants s'identifient.

Vous n'avez pas besoin de coller des étiquettes sur les boitiers !

Chapitre 2 : Utiliser les boitiers

Boitier administrateur



Fonction	Signification
Précédent	Affiche la diapo précédente
Suivant	Affiche la diapo suivante
Résultats intermédiaires	Affiche les résultats du vote sur la question en cours
Résultats cumulés	Affiche les résultats cumulés sur le questionnaire
Plan de salle	Affiche le plan de la salle
Masquer les résultats	Quitte l'affichage des résultats et revient à la diapo en cours
Touches programmables	Par défaut : 1. Afficher/masquer le compte à rebours 2. Afficher les numéros de boitiers 3. Mode anonyme
Effacer réponses	Réinitialise l'ensemble des boitiers sur une question
Valider	Afficher/masquer la liste des participants
Quitter	Quitte le PowerPoint

Boitier de vote utilisateur

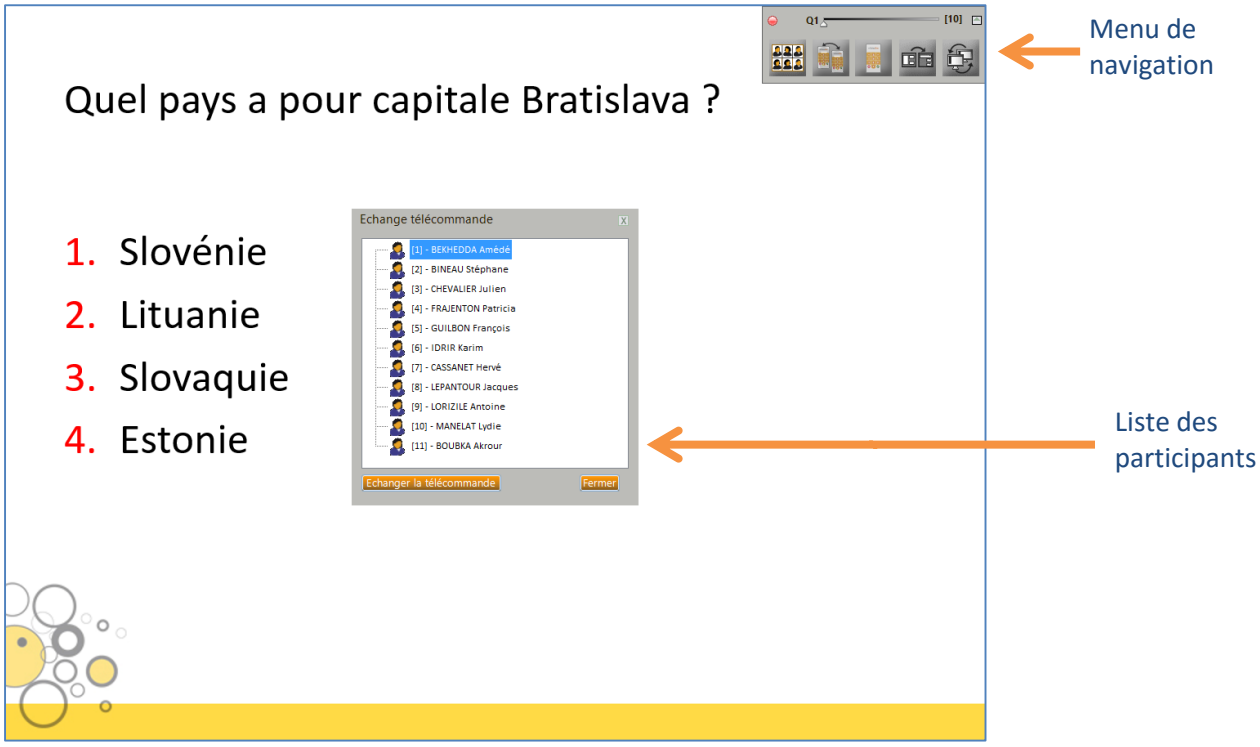


Le boitier de vote utilisateur permet aux participants de répondre aux questions.

Pour voter :

- Taper le chiffre ou la lettre de votre choix puis valider.
- Si plusieurs choix de réponses sont possibles, par exemple, taper à la suite 123 puis valider.

Echanger un boitier de vote



- Ouvrir le menu de navigation et cliquer sur 
- Sélectionner la personne puis « Echanger la télécommande »
- Dans la liste, double cliquer sur une télécommande disponible
- Le numéro de la nouvelle télécommande apparaît en face du nom de la personne

Chapitre 3 : Start Appel

La fonction Start Appel facilite l'attribution des boitiers de vote.

Vote nominatif

- Créer une session
- Saisir la liste des participants ou importer une session
- Cliquer sur 

- Les participants saisissent le code indiqué et valident avec la touche verte

Vote nominatif à partir d'un fichier de référence

Le fichier de référence est un document Excel où vous indiquez les noms, prénoms et un numéro.

	A	B	C
1	NOM	PRENOM	NUMERO
2	Binneau	Stéphane	001
3	Chevalier	Julien	002
4	Frajenton	Patricia	003
5	Guilbon	François	004
6	Cassanet	Hervé	005
7	Lepantour	Jacques	006
8	Lorizile	Antoine	007
9	Manelat	Lydie	008
10	Garnet	Pierre	009
11	Conor	Olivier	010

Votre fichier de référence doit être attaché à QuizzBox, pour cela :

- QB Admin > Onglet QB_Utilisateur > Cocher « Utiliser un fichier de référence » et choisir votre fichier de référence
- Créer une session et cliquer sur 

Vote anonyme

- Créer une session et sélectionner votre quizz
- Lancer votre quizz en cliquant sur « Démarrer »

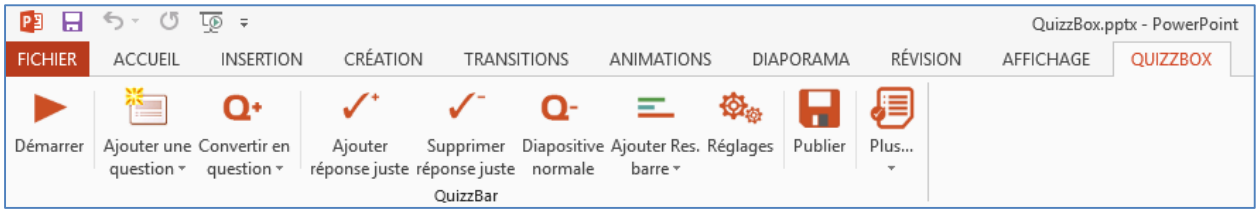
Vote anonyme à partir de PowerPoint

- Ouvrir votre quizz PowerPoint et cliquer sur « Démarrer » dans la barre d'outils QuizzBox

Chapitre 4 : Préparer un questionnaire

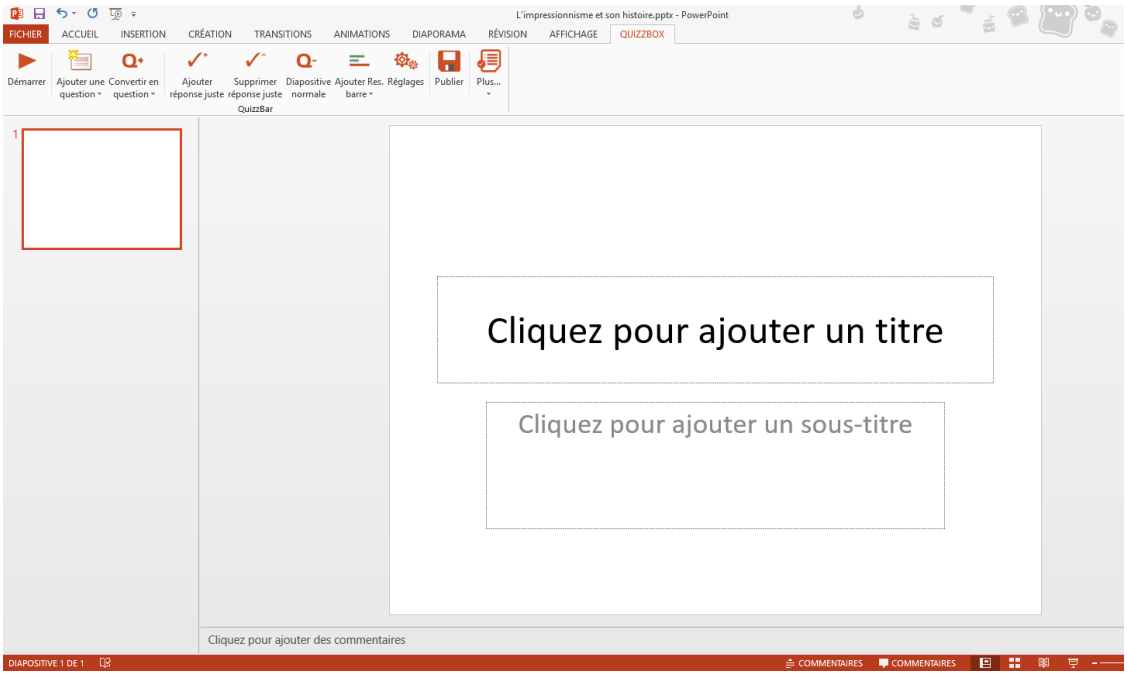
Barre d'outils QuizzBox

La barre d'outils QuizzBox est intégrée dans PowerPoint et vous permet de rendre vos présentations interactives.



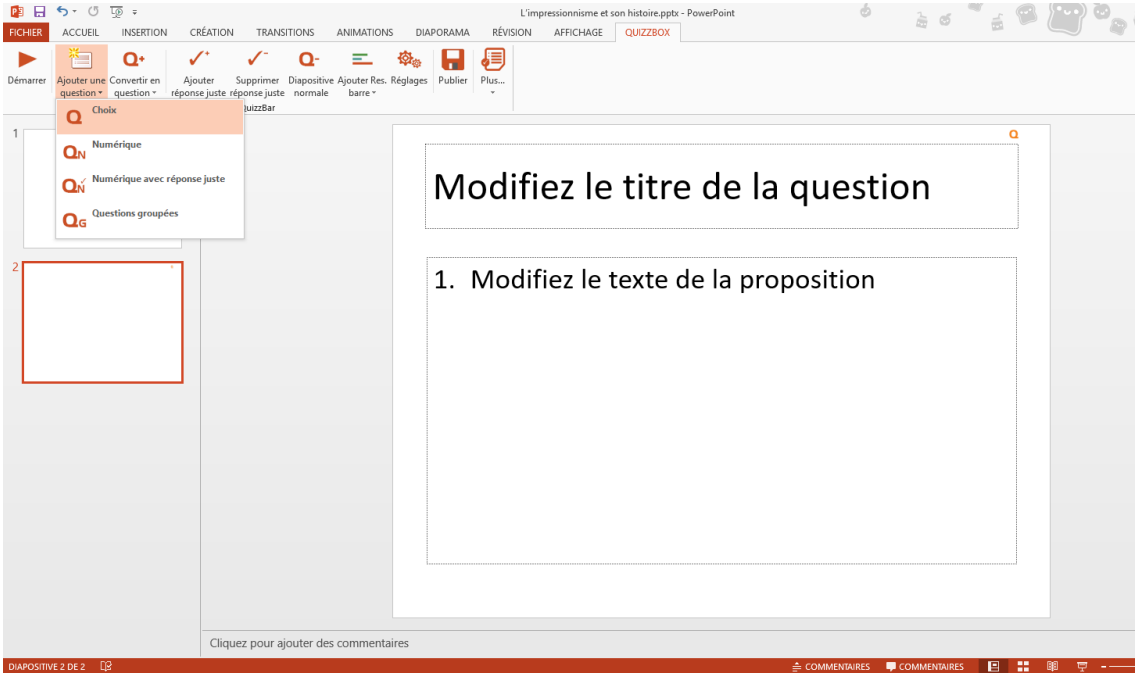
Icônes		Signification
	Démarrer	Lancer votre présentation avec QuizzBox
	Ajouter une question	Ajouter une nouvelle question choix, numérique, numérique avec réponse juste ou des questions groupées
	Convertir en question	Faire de la diapositive une question choix, numérique, numérique avec réponse juste, questions groupées, équipe ou pivot
	Ajouter réponse juste	Définir la réponse juste parmi les choix
	Supprimer réponse juste	Supprimer les réponses justes de la question
	Diapositive normale	Faire de la diapositive une diapositive normale
	Ajouter Résultats barre	Ajouter des barres de résultats instantanés directement sur la diapositive question. Possibilité de personnaliser ces barres de résultats
1 Nombre	Résultats Nombre	Ajouter une barre de résultats représentant le nombre de votants.
% Pourcentage	Résultats Pourcentage	Ajouter une barre de résultats représentant le pourcentage de votes.
	Réglages	Gérer les propriétés du questionnaire ou d'une question particulière
	Publier	Création du questionnaire dans QuizzBox et rapport d'enregistrement
	Plus…	Attribuer un nombre de points à la réponse, faire de la diapositive un thème, supprimer le thème de la diapositive, supprimer tous les éléments d'une question ou d'un thème

Créer un questionnaire interactif

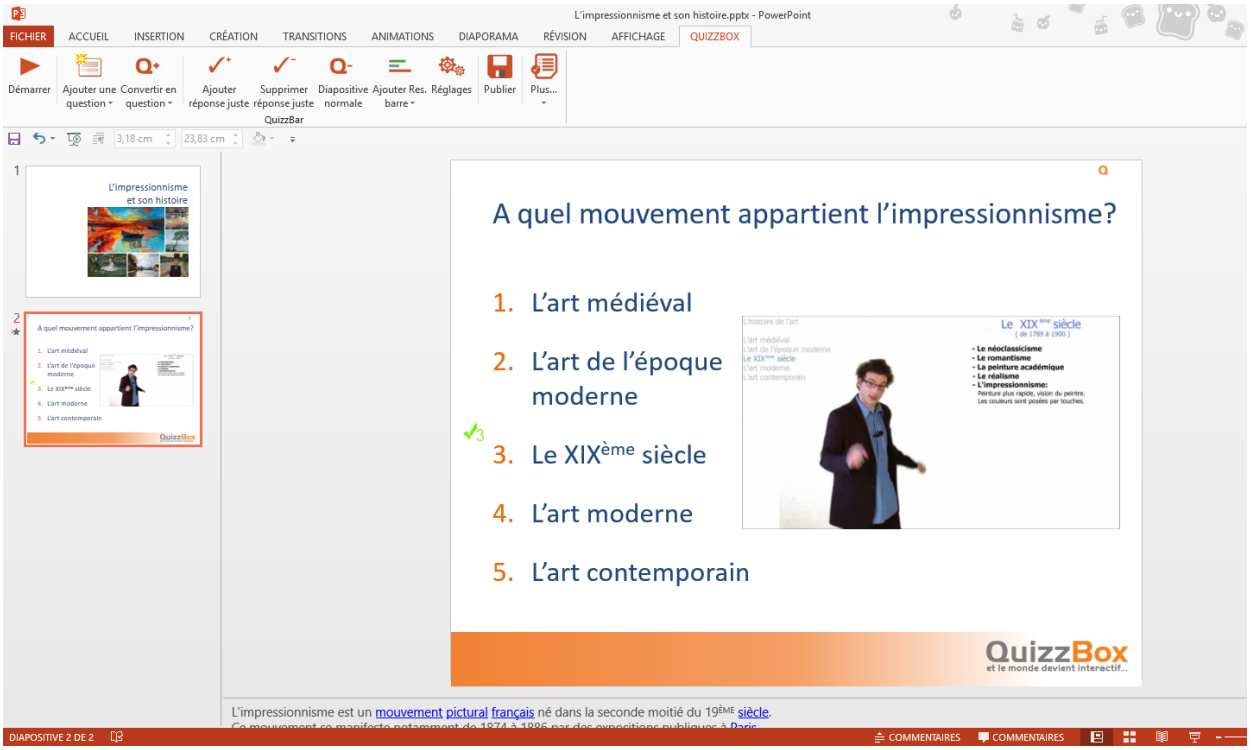


- Ouvrir PowerPoint
- Saisir le titre du questionnaire sur la première diapo (diapositive de titre)

Créer une question à choix unique (QCU)

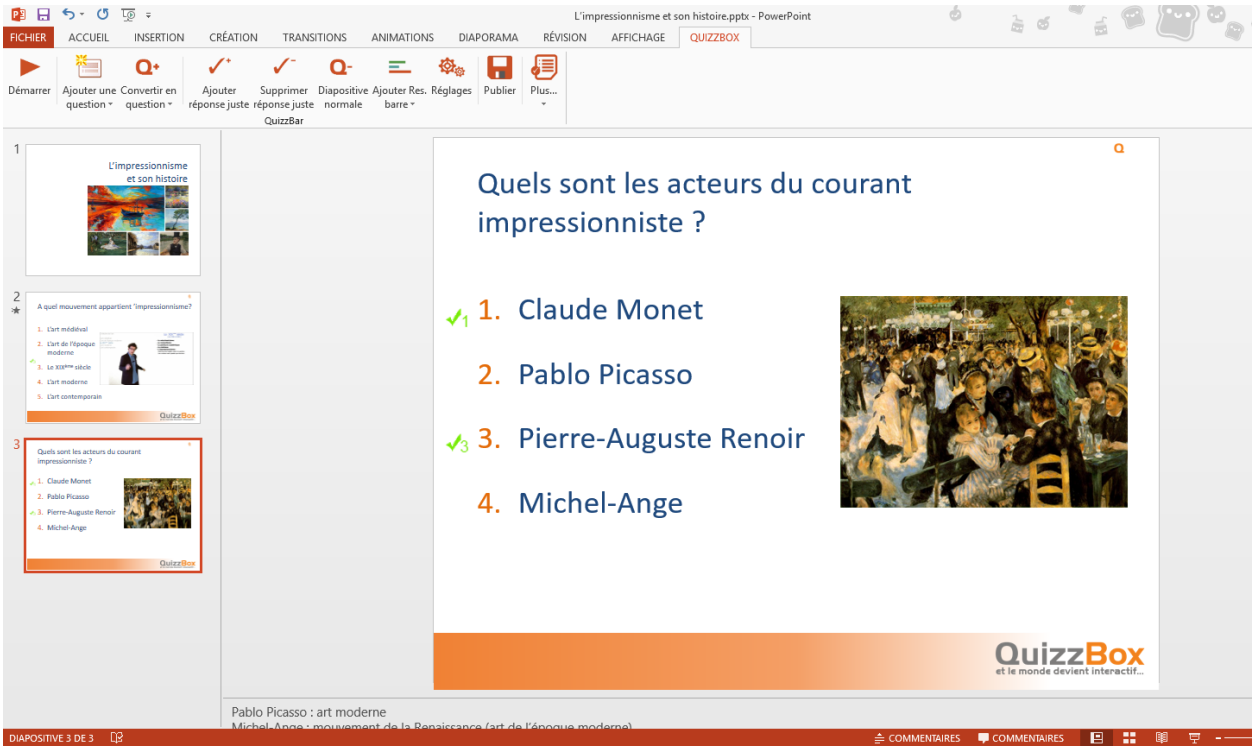


- Dérouler le menu « Nouvelle question » et sélectionner « Choix »
- Saisir la question dans la zone titre et les réponses dans la zone texte



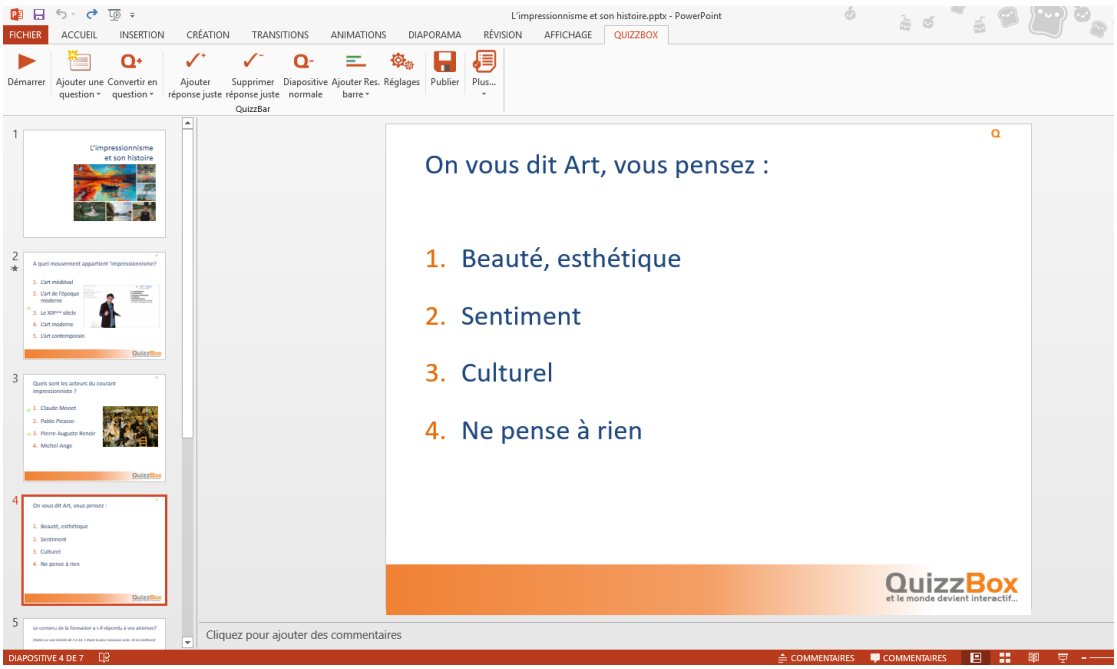
- Sélectionner la réponse et cliquer sur « Ajouter réponse juste »

Créer une question à choix multiples (QCM)



- Sélectionner la première réponse et cliquer sur « Ajouter réponse juste »
  Faire de même pour chaque choix de réponse juste

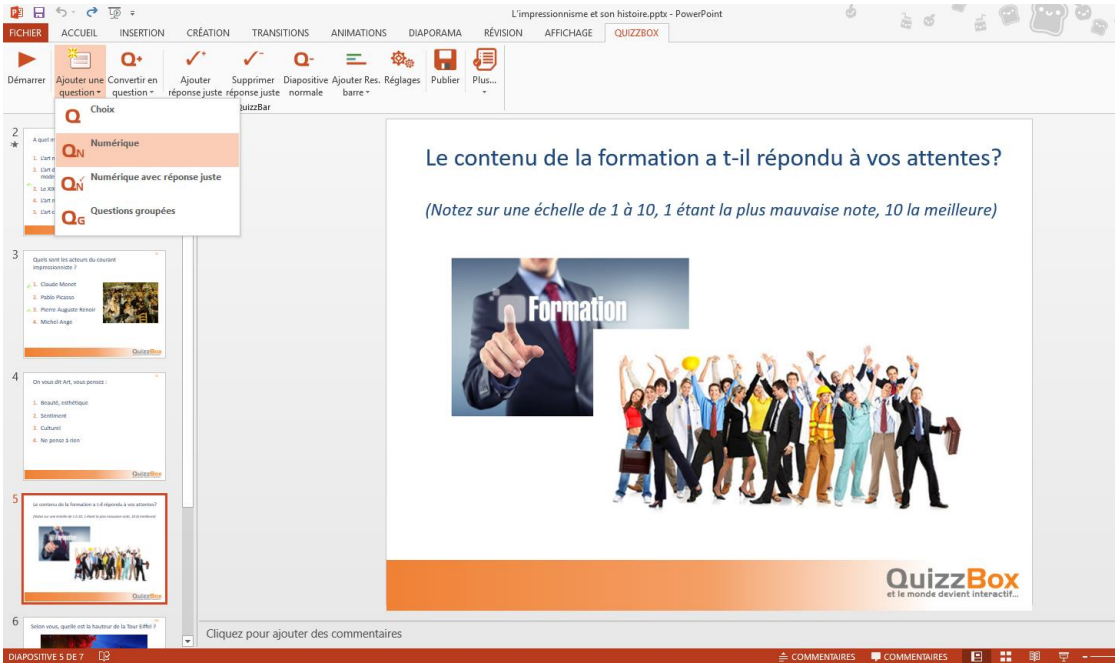
Créer une question de sondage



- Dérouler le menu « Convertir en question » et sélectionner « Choix »

Attribuer une note

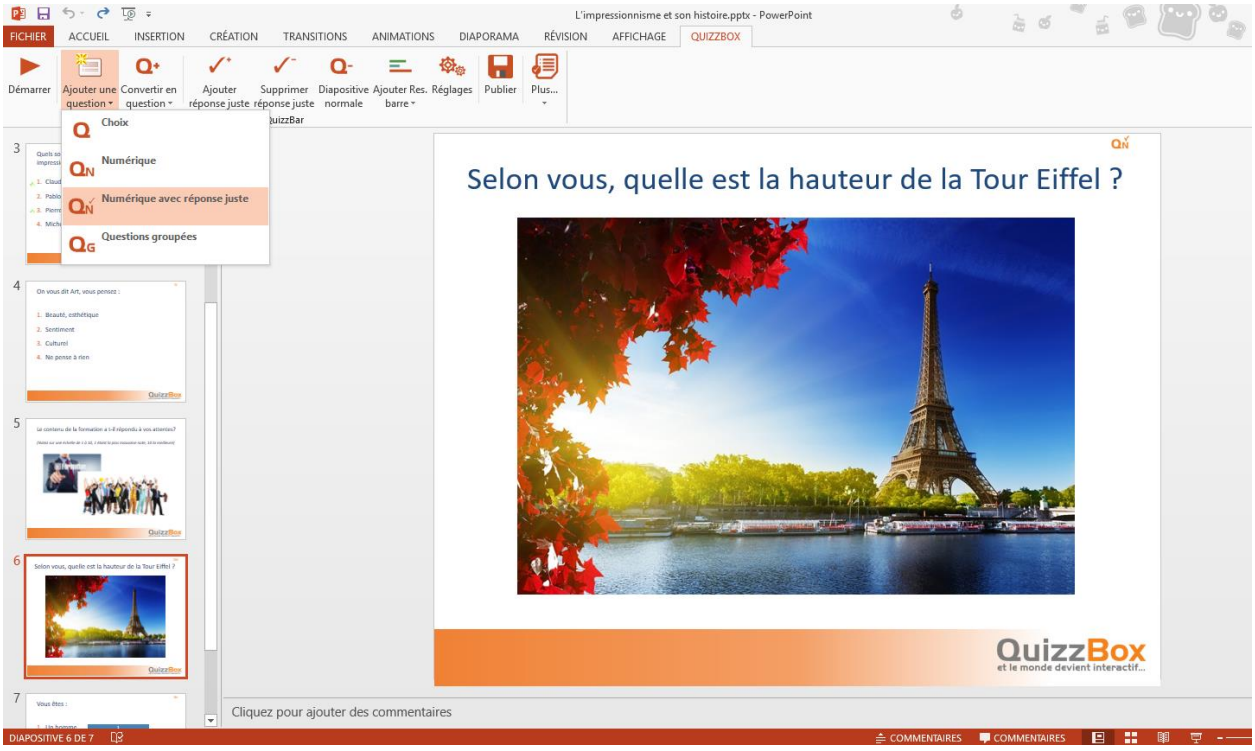
Vous souhaitez obtenir une note de 1 à 10 sur le contenu de votre formation, 1 étant la plus mauvaise note, et 10 la meilleure, pour cela utilisez la question numérique.



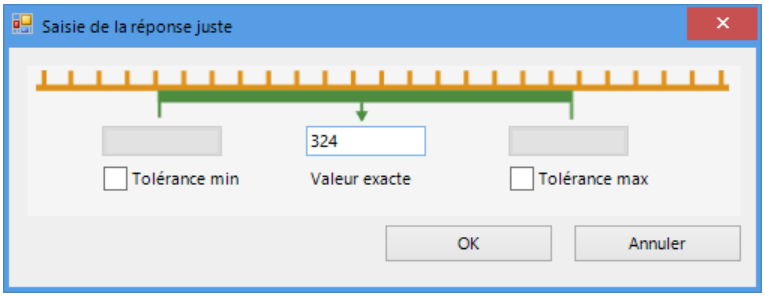
- Dérouler le menu « Nouvelle question » et sélectionner « Numérique »
- Les participants répondent directement avec les touches numériques du boitier

Créer une question numérique avec réponse juste

Vous testez les connaissances de vos participants sur une valeur exacte, pour cela utilisez une question numérique avec réponse juste :



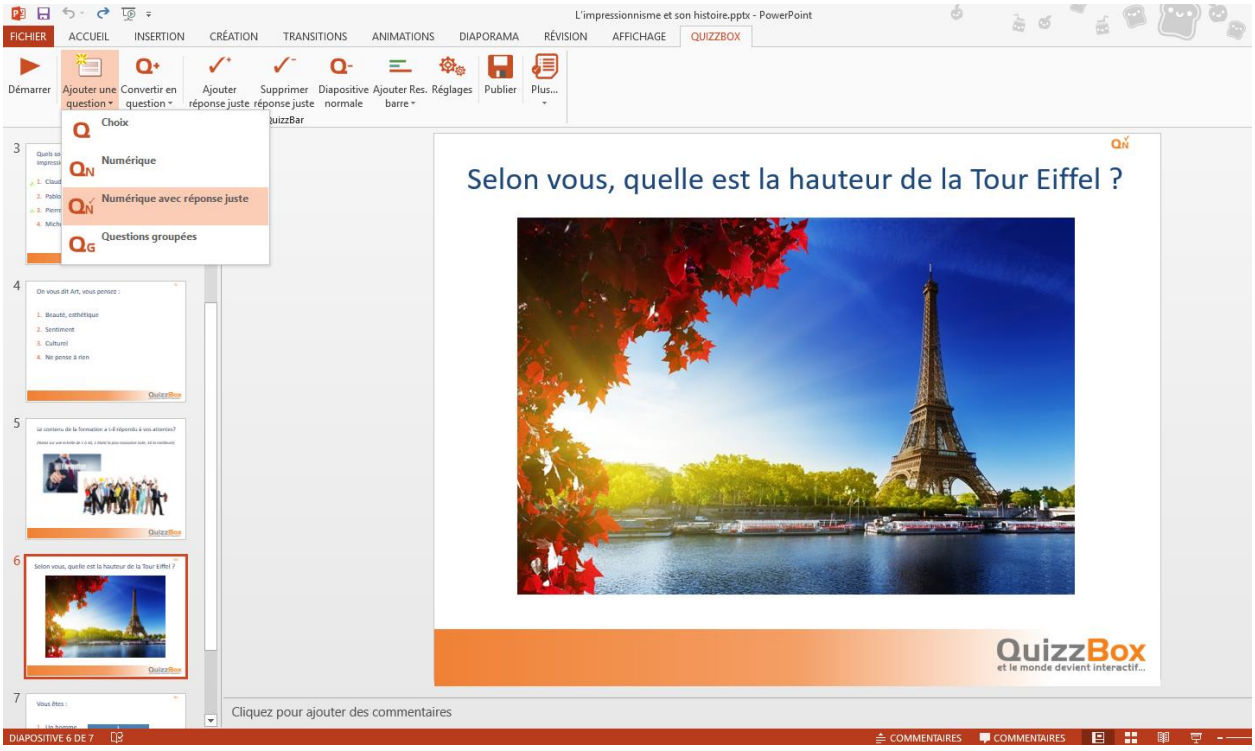
- Dérouler le menu « Nouvelle question » et sélectionner « Numérique avec réponse juste »



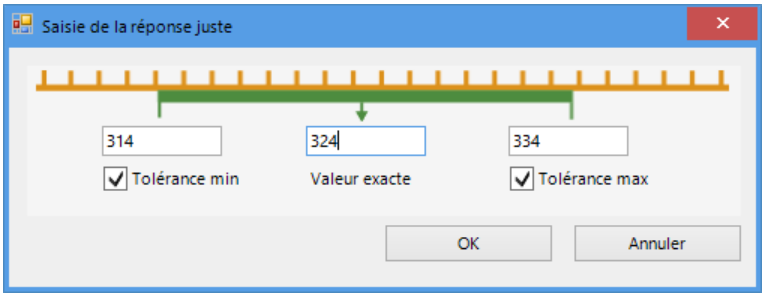
- Saisir la valeur exacte

Créer une question numérique avec une plage de tolérance

Vous testez les connaissances de vos participants et acceptez les réponses se rapprochant de la valeur exacte, pour cela utilisez une question numérique avec réponse juste :



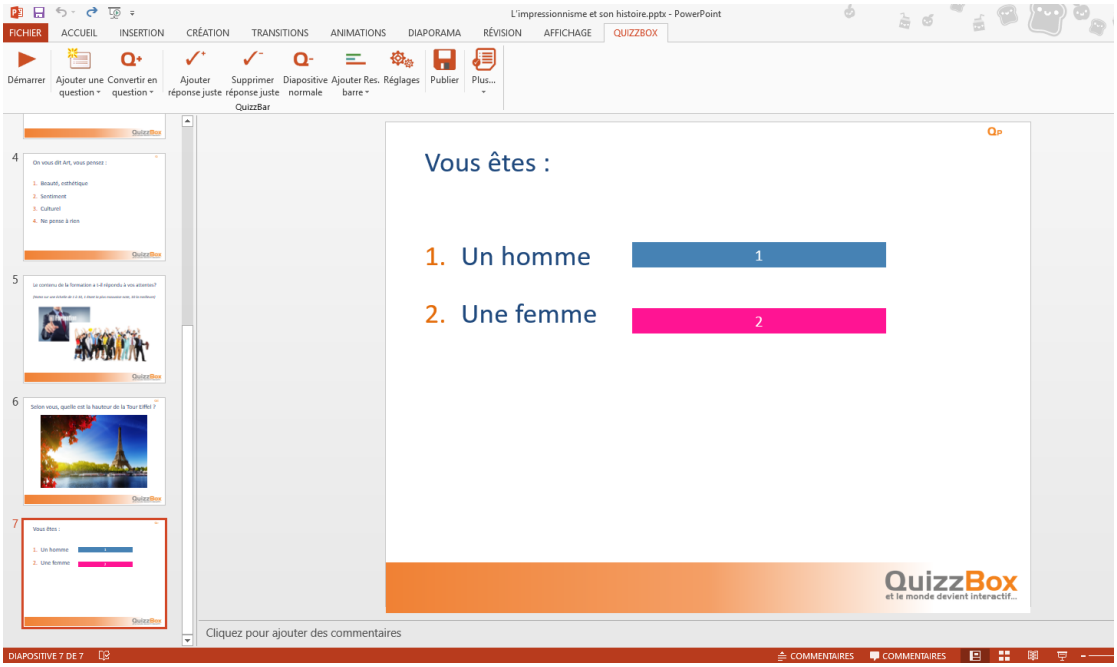
- Dérouler le menu « Nouvelle question » et sélectionner « Numérique avec réponse juste »



- Saisir la valeur exacte, tolérance min et tolérance max (cocher les cases)

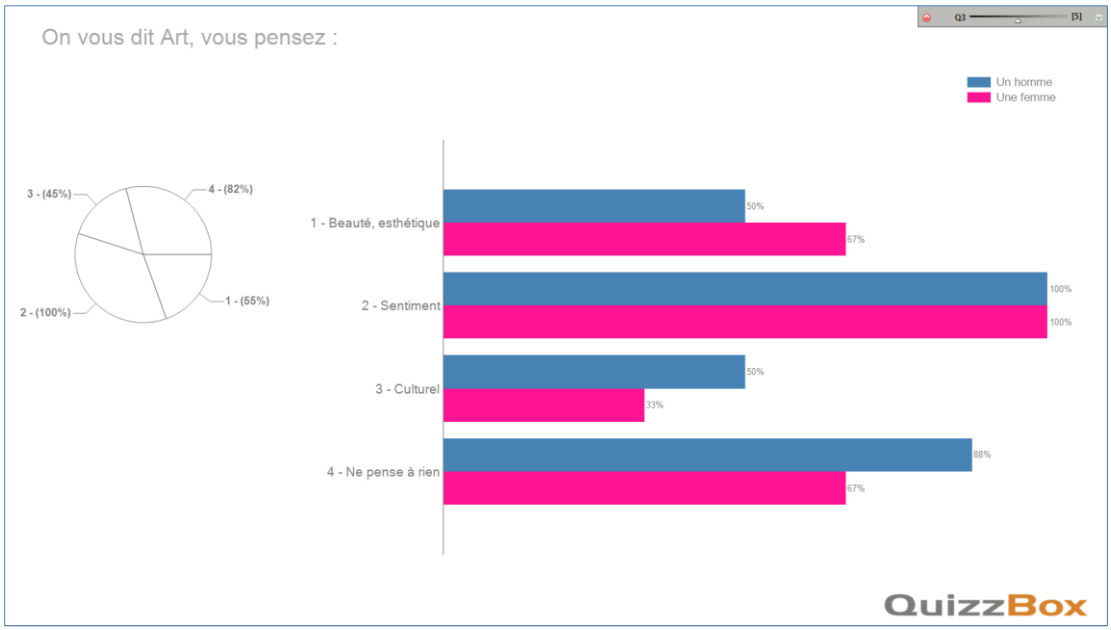
Créer une question pivot

Vous souhaitez connaître ce qu'évoque l'art chez vos participants, et leur répartition homme / femme. Pour cela, utilisez une question pivot au début de votre quizz.



- Cliquer sur « Nouvelle question »
- Saisir le titre et les choix de réponses
- Dérouler le menu « Convertir en question » et sélectionner « Pivot »

Ensuite, vous posez votre question classique.

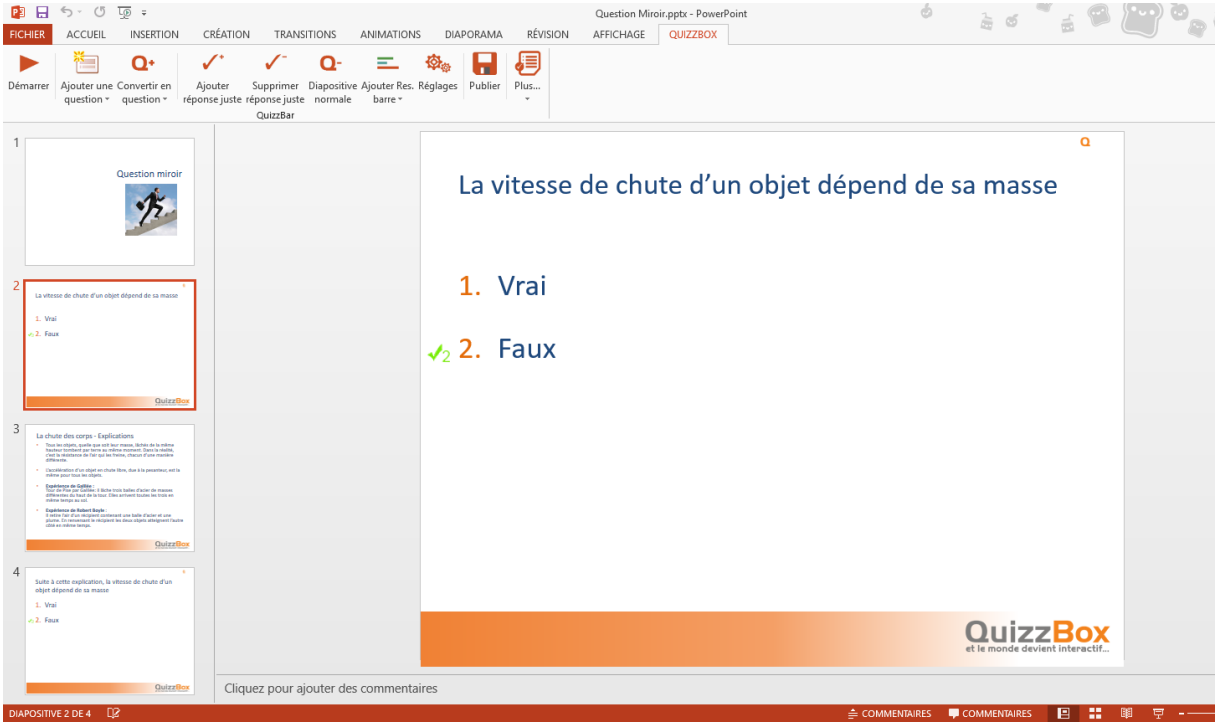


Vous pouvez définir les couleurs de vos questions pivot :

- Sélectionner la réponse barre et choisir la couleur dans  dans l'onglet Format

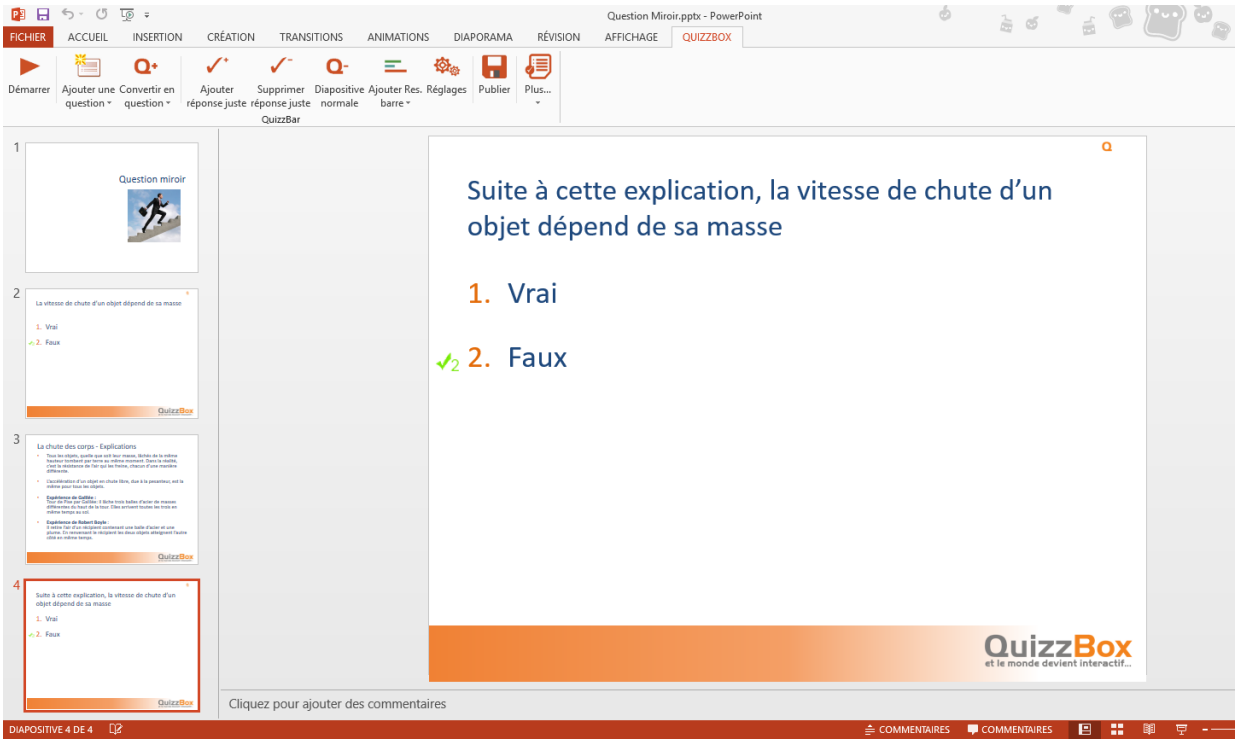
Créer une question miroir

Vous souhaitez comparer les résultats à une même question posée deux fois. Pour cela, vous posez une question au début, vous apportez une explication, et vous reposez cette même question à la fin.

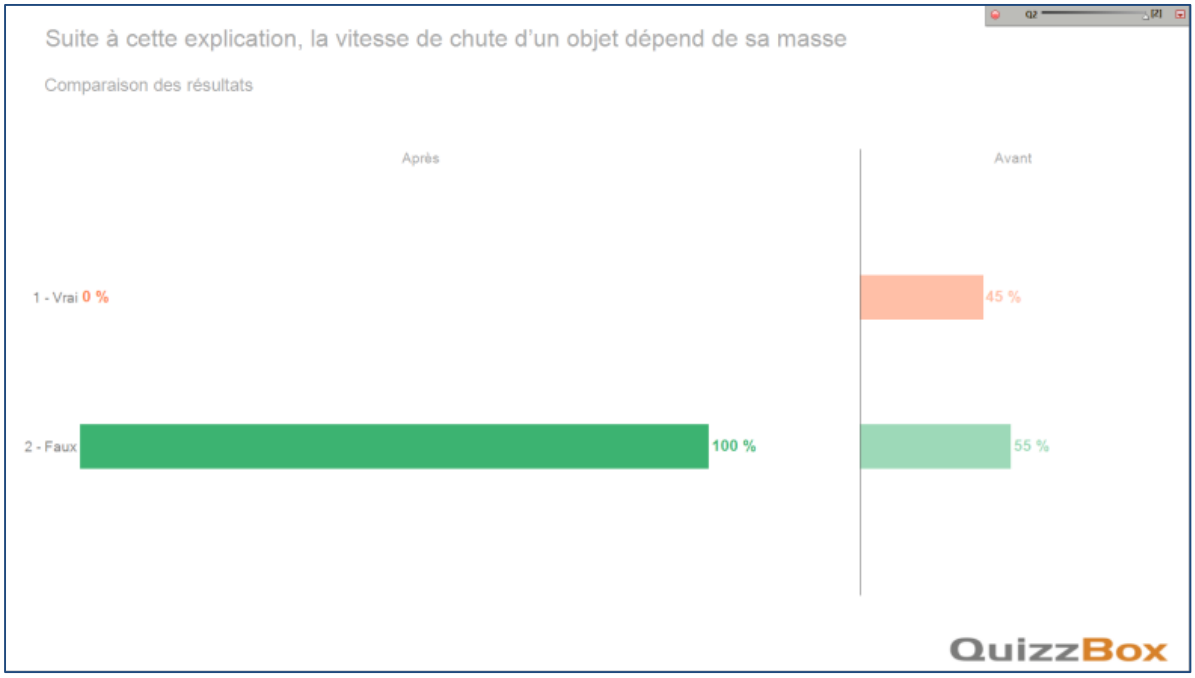


- Cliquer sur « Nouvelle question »
- Saisir le titre et les choix de réponses
- Dérouler le menu « Convertir en question » et sélectionner « Choix »

Suite aux explications, reposez cette même question :



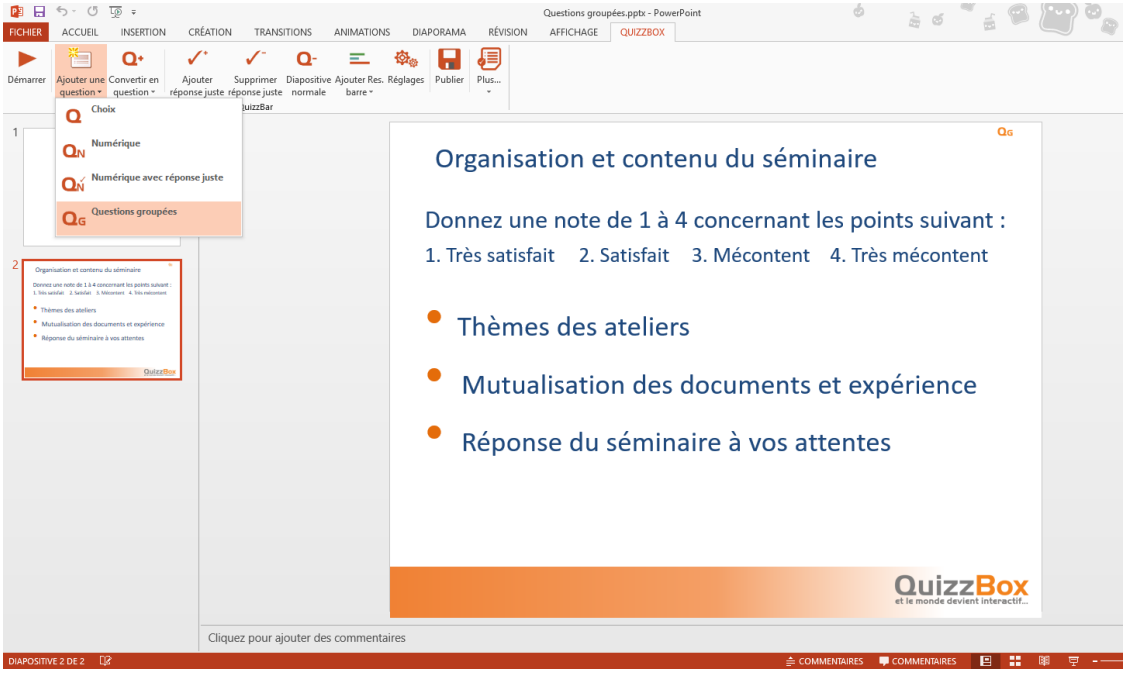
- Créer une nouvelle diapositive avec cette même question
- Ouvrir les réglages et renseigner sur la ligne « Miroir » le numéro de l'autre question pour comparer les résultats
- Cocher « Comparaison questions miroir » dans « ResInstantane »



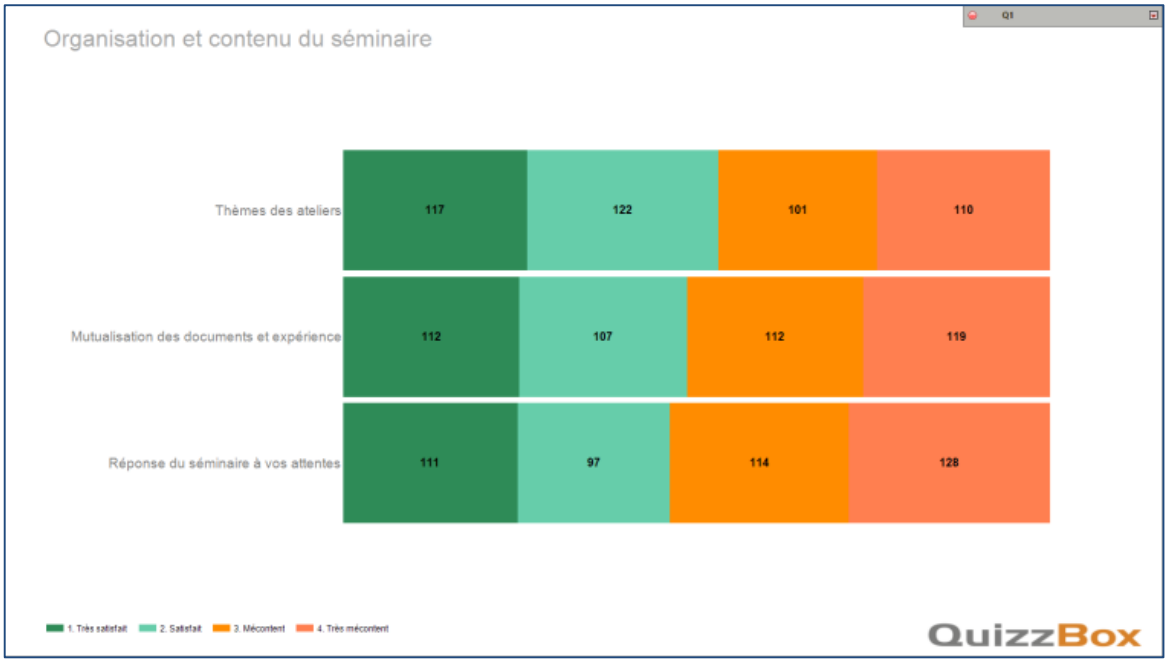
Vous obtenez des résultats instantanés avant / après.

Créer des questions groupées

Vous souhaitez obtenir des résultats sur un groupe de plusieurs questions concernant l'organisation et le contenu de votre séminaire. Pour cela, vous listez les différents points à aborder sur une même diapositive.



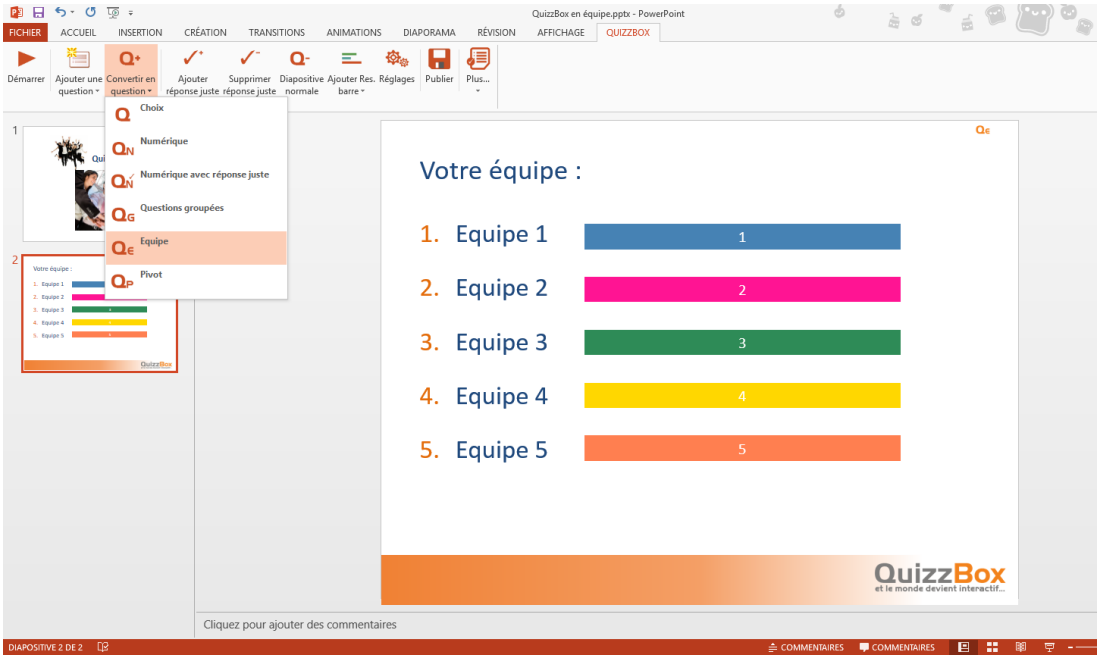
- Dérouler le menu « Nouvelle question » et sélectionner « Questions groupées »
- Saisir le titre, les choix de réponses et les items à évaluer



Vous obtenez des résultats instantanés détaillés où chaque caractère représente la réponse à une question.

Créer des équipes

Saisir vos noms d'équipe sur une diapo (8 au maximum)



- Cliquer sur « Nouvelle question »
- Saisir le nom des équipes
- Dérouler le menu « Convertir en question » et sélectionner « Equipe »



Vous obtenez des résultats instantanés détaillés et compilés en fonction de vos équipes.

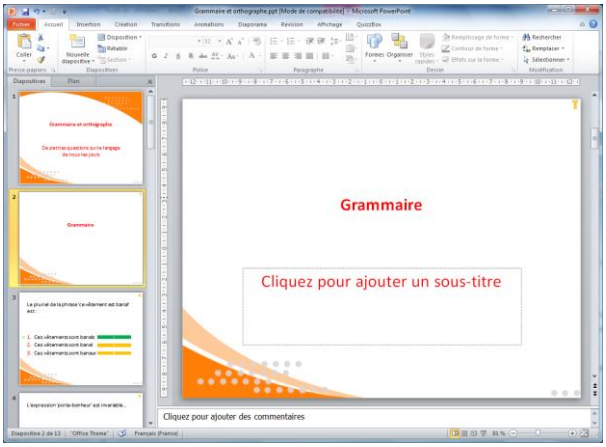
Créer un questionnaire avec thèmes et tirage aléatoire

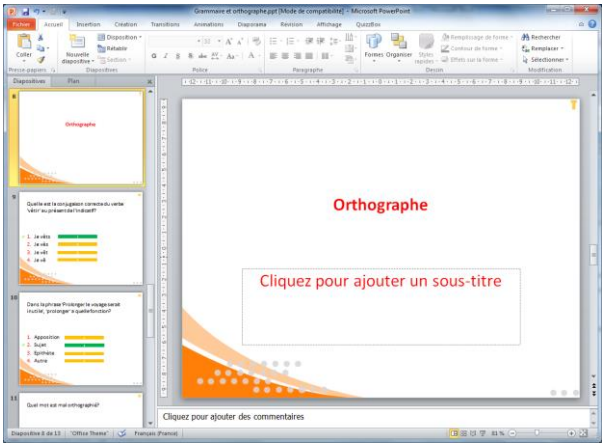
Création de thèmes sans tirage aléatoire

Vous souhaitez créer les thèmes « Grammaire » et « Orthographe » dans le fichier PowerPoint « Grammaire et Orthographe ».

Pour cela, vous insérez une diapositive de titre « Grammaire » et une « Orthographe » à chaque changement de thème.

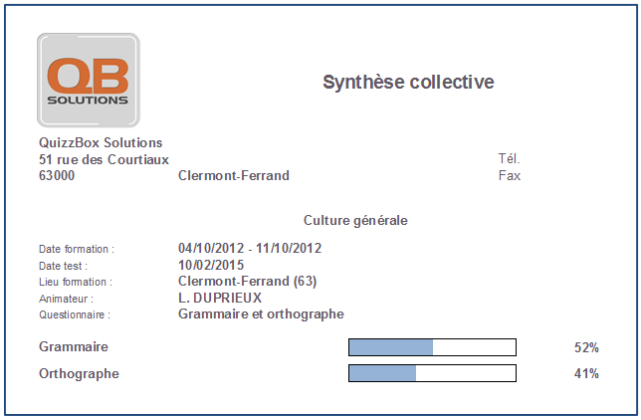
Il est possible de masquer la diapo pour que le thème ne soit pas visible.





- Ouvrir la présentation « Grammaire et Orthographe »
- Créer une diapositive de titre et saisir le nom du thème « Grammaire »
- Cliquer sur « Ajouter un thème »

Faire de même pour le thème « Orthographe »



Synthèse collective

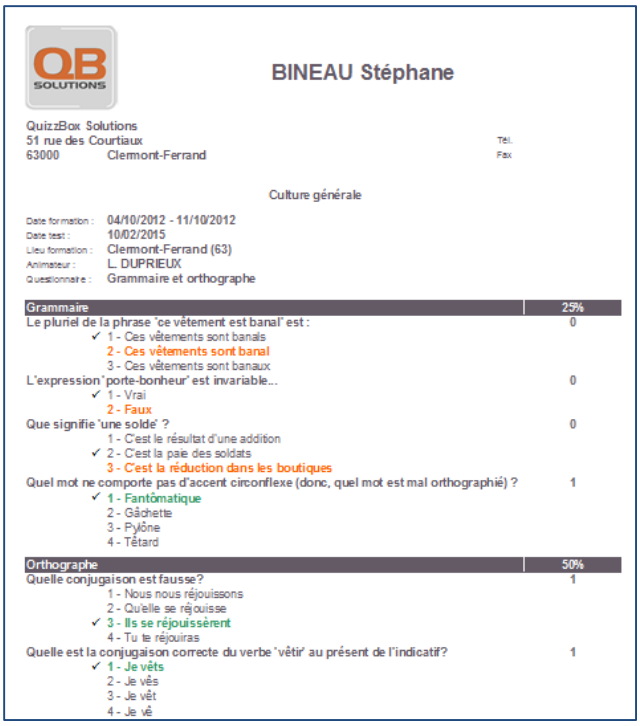
QuizzBox Solutions
51 rue des Courtiaux
63000 Clermont-Ferrand

Tél.
Fax

Culture générale

Date formation : 04/10/2012 - 11/10/2012
Date test : 10/02/2015
Lieu formation : Clermont-Ferrand (63)
Animateur : L. DUPRIEUX
Questionnaire : Grammaire et orthographe

Grammaire	52%
Orthographe	41%



BINEAU Stéphane

QuizzBox Solutions
51 rue des Courtiaux
63000 Clermont-Ferrand

Tél.
Fax

Culture générale

Date formation : 04/10/2012 - 11/10/2012
Date test : 10/02/2015
Lieu formation : Clermont-Ferrand (63)
Animateur : L. DUPRIEUX
Questionnaire : Grammaire et orthographe

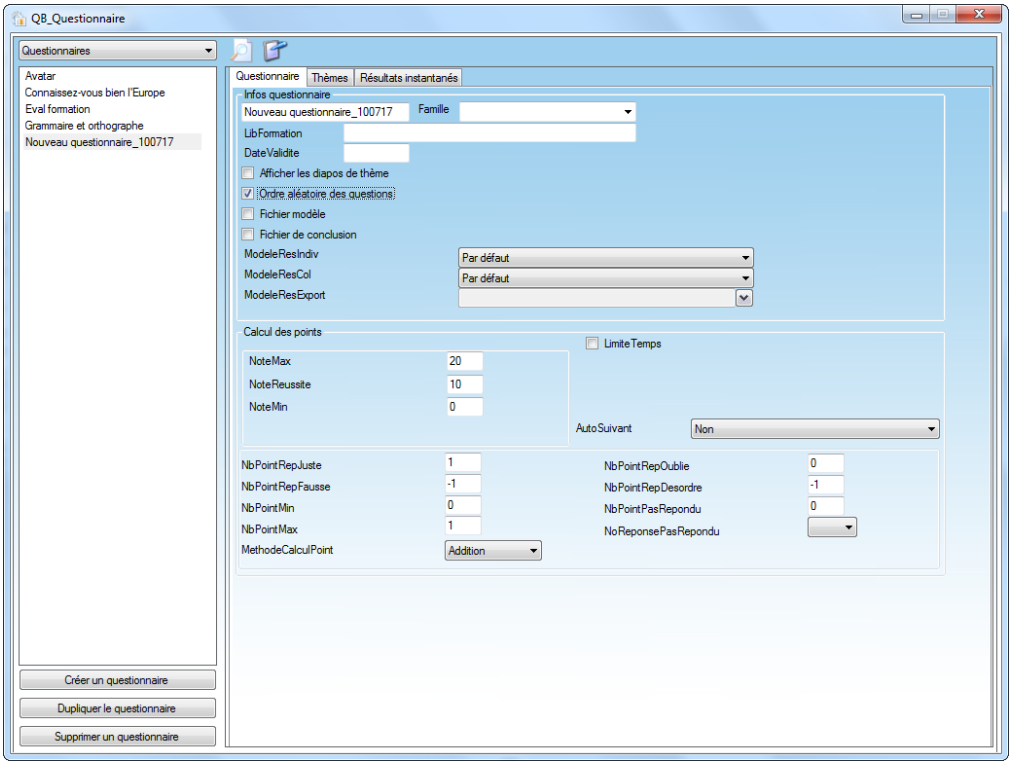
Grammaire	25%
Le pluriel de la phrase "ce vêtement est banal" est :	0
✓ 1 - Ces vêtements sont banals	
2 - Ces vêtements sont banal	
3 - Ces vêtements sont banaux	
L'expression 'porte-bonheur' est invariable...	0
✓ 1 - Vrai	
2 - Faux	
Que signifie 'une solde' ?	0
1 - C'est le résultat d'une addition	
✓ 2 - C'est la paie des soldats	
3 - C'est la réduction dans les boutiques	
Quel mot ne comporte pas d'accent circonflexe (donc, quel mot est mal orthographié) ?	1
✓ 1 - Fantômatique	
2 - Gâchette	
3 - Pylône	
4 - Têtard	

Orthographe	50%
Quelle conjugaison est fausse?	1
1 - Nous nous réjouissons	
2 - Qu'elle se réjouisse	
✓ 3 - Ils se réjouissèrent	
4 - Tu te réjouiras	
Quelle est la conjugaison correcte du verbe 'vêtir' au présent de l'indicatif?	1
✓ 1 - Je vêts	
2 - Je vês	
3 - Je vêt	
4 - Je vê	

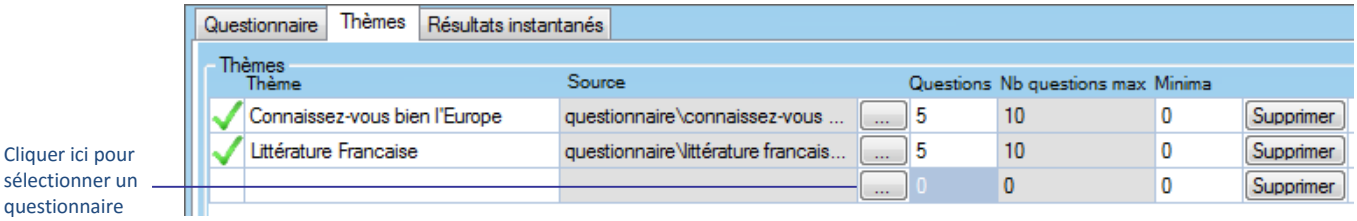
- Onglet « Test » dans QB Utilisateur
- Sélectionner « Col_Synthese_Theme » dans Résultats collectifs
- Sélectionner « Ind_Correction_Theme » dans Résultats individuels

Création de thèmes avec tirage aléatoire

Vous souhaitez créer des thèmes à partir des fichiers « Connaissez-vous bien l'Europe », et « Littérature Française », avec un tirage aléatoire de 5 questions piochées dans chacun de ces questionnaires.



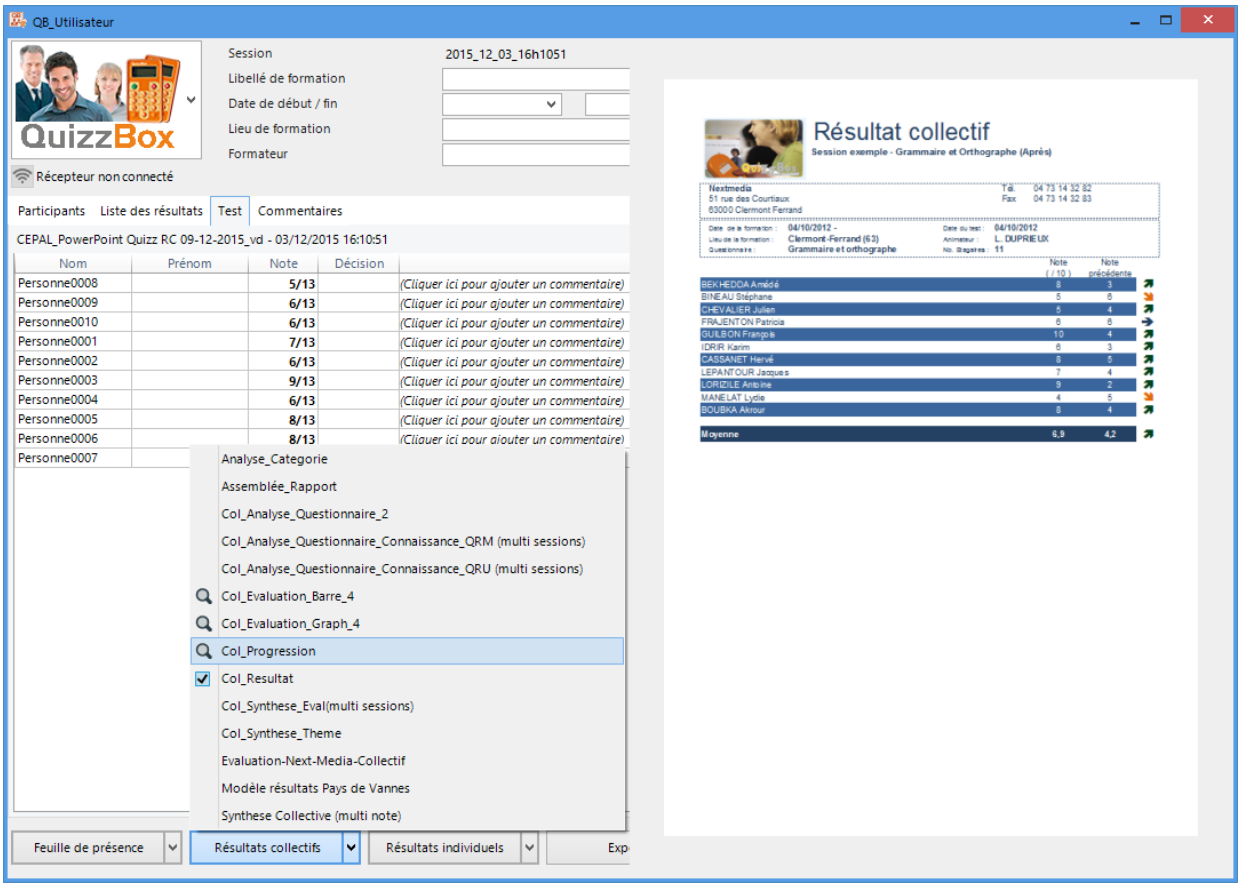
- Démarrer QB Questionnaire
- Cliquer sur « Créer un questionnaire » et choisir l'option « Questionnaire multi-sources »
- Indiquer le nom du quizz et cocher « Ordre aléatoire des questions »



- Aller dans l'onglet « Thèmes »
- Choisir un questionnaire (les fichiers sont stockés dans QuizzBoxData)
- Dans la colonne « Questions », indiquer le nombre de questions qui devront tirées de façon aléatoire. La colonne « Nb questions max » indique le nombre de questions contenues dans le questionnaire.

Le questionnaire apparaît instantanément dans QB Utilisateur, vous pouvez lancer le test.

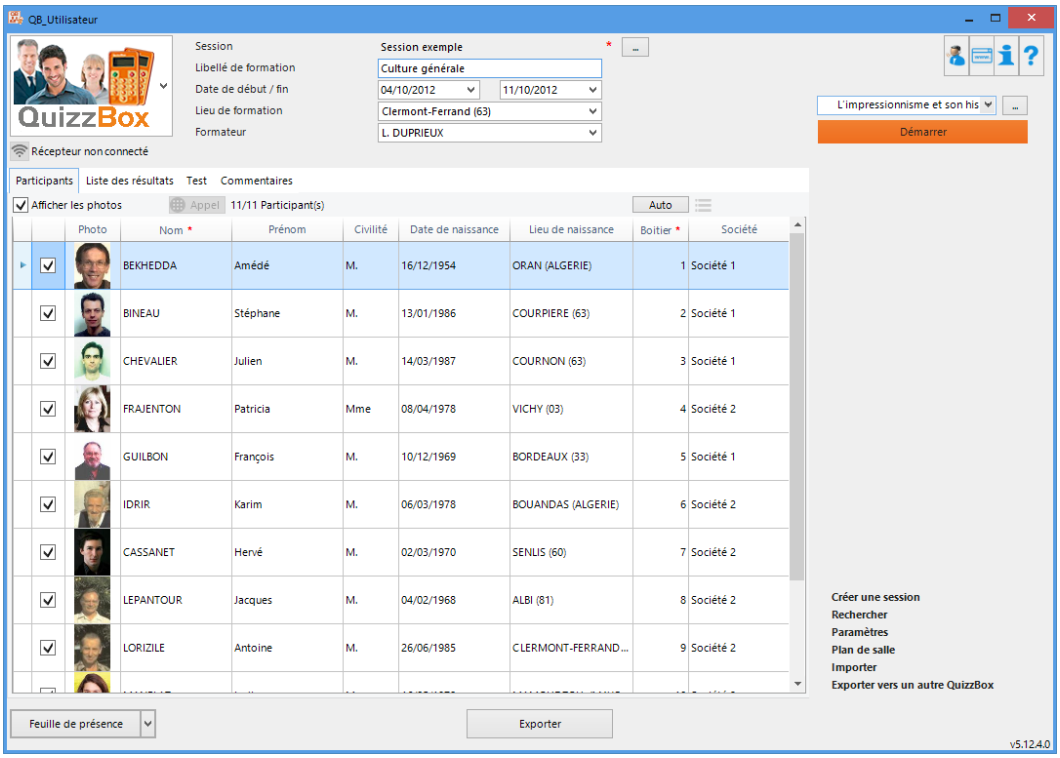
Vous souhaitez connaître la progression des participants sur ce même questionnaire, pour cela vous devez faire passer le questionnaire deux fois afin d'obtenir des résultats « avant/après ».



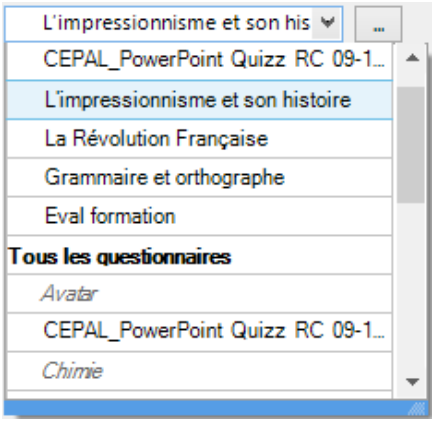
- Onglet « Test » dans QB Utilisateur
- Cocher « Comparer 2 évaluations »
- Sélectionner « Col_Progression » dans Résultats collectifs
- Sélectionner « Ind_Theme_Progression » dans Résultats individuels

Chapitre 5 : QB Utilisateur

A partir de cette interface vous créez vos sessions et lancez vos tests.



Choisir son questionnaire



- Choisir le questionnaire dans la liste déroulante et cliquer sur « Démarrer »

Créer une nouvelle session

- Cliquer sur « Créer une session puis saisir la liste des participants

Importer votre liste de participants

Il existe 2 solutions pour l'importation des sessions :

En copier / coller

- Ouvrir votre fichier Excel
- Sélectionner les colonnes noms et prénoms des participants
- Copier et coller dans QB Utilisateur

A partir d'un fichier

Trois modèles d'import sont proposés et disponibles sous « C:\QuizzBoxData\Modele_Import ».
Il vous suffit de les compléter au préalable :

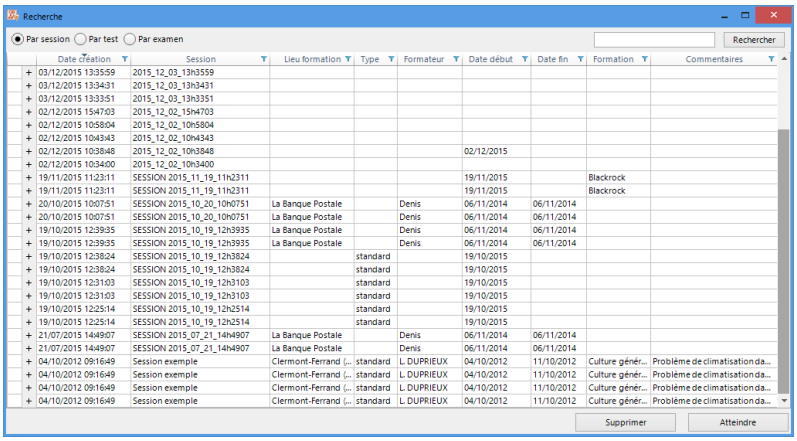
- « import_QbUtilisateur.xls »
- « Import_Session.xls »
- « Import_Fichier_Reference.xlsx »

Exporter des sessions

Vous souhaitez exporter la « Session exemple » vers un autre ordinateur équipé de QuizzBox :

- Cliquer sur « Exporter vers un autre QuizzBox » en bas à droite dans QB Utilisateur
- Cocher « Session exemple » et cliquer sur « Exporter »
- Enregistrer le fichier sur votre ordinateur ou une clé USB

Rechercher une session



- Cliquer sur « Rechercher »
- Double-cliquer sur la session que vous souhaitez visualiser (ou sélectionner la session et cliquer sur « Atteindre »)

Supprimer une session

- Cliquer sur « Rechercher »
- Sélectionner la ou les session(s) à supprimer et cliquer sur « Supprimer »

Chapitre 6 : Gérer les résultats

Liste des résultats

L'onglet « Liste des résultats » dans QB Utilisateur vous permet de visualiser l'historique de tous les questionnaires qui ont été déroulés sur la session en cours d'affichage.

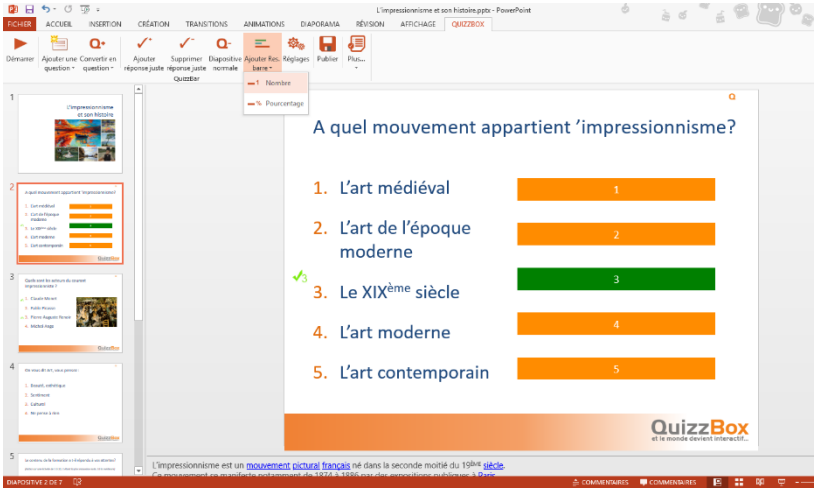
En double-cliquant sur la ligne de votre choix, vous accédez aux notes de chacun des participants. Ces notes seront automatiquement affichées sur l'onglet « Test ».

Résultats instantanés

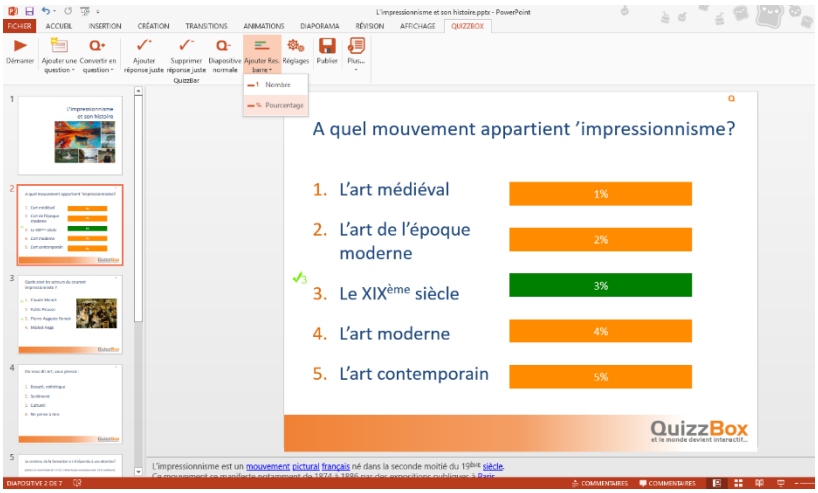
Affichage des résultats instantanés

Pendant votre quizz, vous affichez les résultats instantanés, en nombre ou en pourcentage sous forme graphique, en appuyant sur la touche « Résultats intermédiaires » du boitier administrateur.

Ajouter les résultats instantanés à votre diapositive question



- Cliquer sur « Ajouter Res Barre » puis « Nombre »



- Cliquer sur « Ajouter Res Barre » puis « Pourcentage »

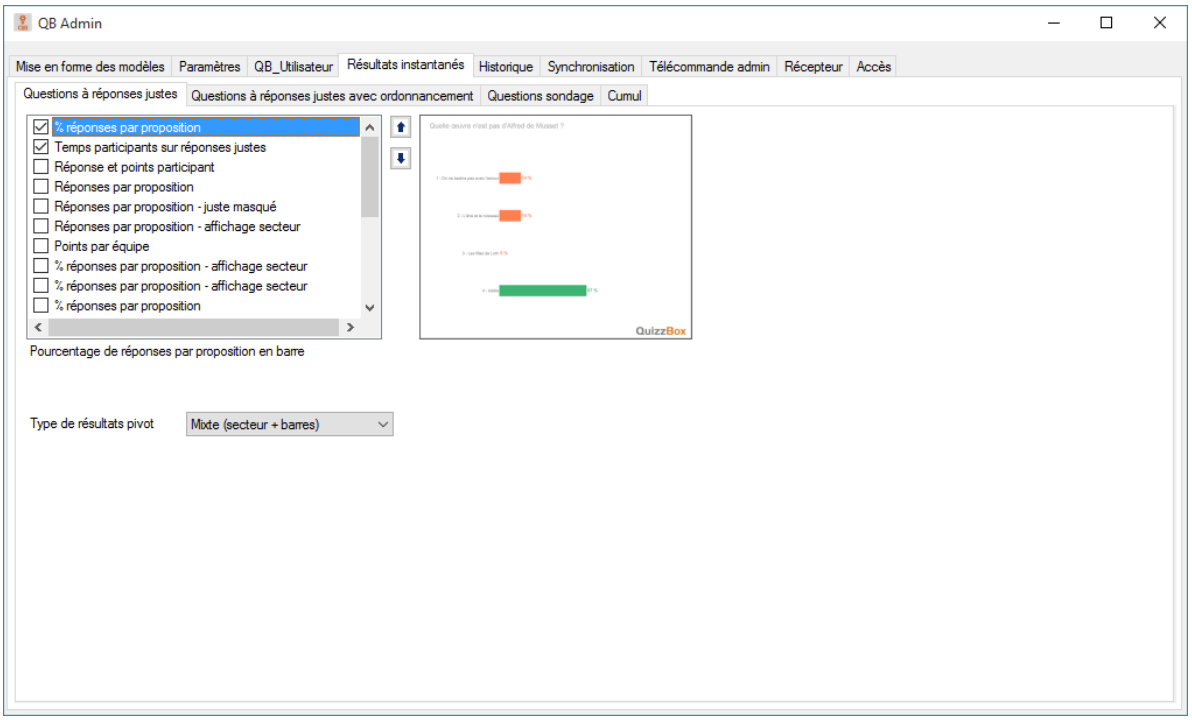
Vous pouvez définir les couleurs de vos barres de résultats :

- Sélectionner la réponse barre et choisir la couleur dans Remplissage de forme dans l'onglet Format

Configuration des résultats instantanés

Vous pouvez configurer les types de résultats à afficher pour :

- Les questions à réponses justes
- Les questions à réponses justes avec ordonnancement
- Les questions sondage
- Les résultats cumulés



Si plusieurs modèles sont configurés pour un même type de question, l'affichage se fait par appuis successifs de la touche « Résultats intermédiaires » du boitier administrateur.

Résultats finaux

A la fin de votre quizz, l'interface QB Utilisateur s'ouvre automatiquement.
Vous pouvez consulter les résultats collectifs et individuels obtenus dans l'onglet « Test ».

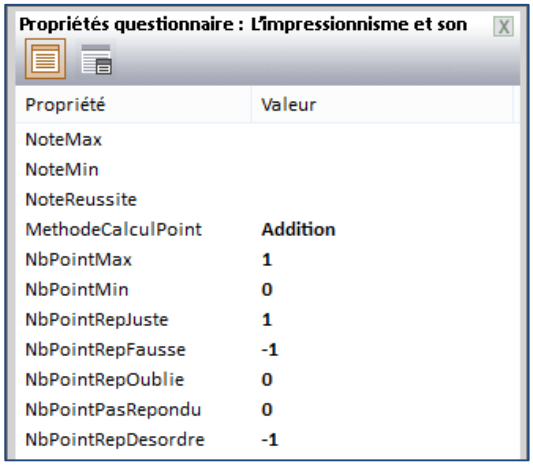
Chapitre 7 : Compter les points

Le comptage des points est défini par défaut. La modification du type de comptage se fait par l'intermédiaire des propriétés du questionnaire ou par les propriétés de la question.

La configuration de votre QuizzBox se trouve dans QB Admin.

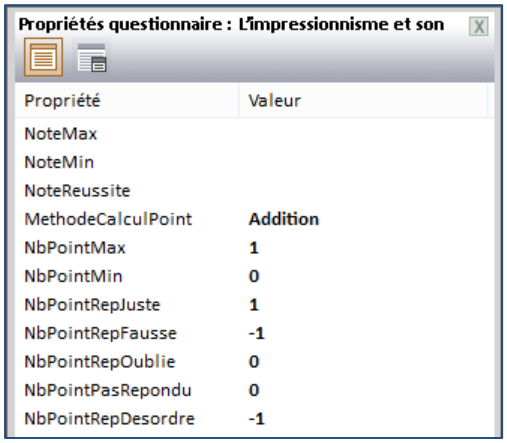
Il existe 4 méthodes de calcul :

- **Addition** : on additionne des points positifs ou négatifs en fonction du type de réponse,
- **Répartition** : on réparti des points en fonction des réponses justes et en fonction des réponses fausses,
- **Pourcentage** : on attribue une échelle de point de 0 à 1,
- **Cumul Erreur** : on retire des points en fonction des réponses fausses.



- **NoteMax** : Je veux effectuer un comptage sur 20, je saisie 20 dans NoteMax, quel que soit le nombre de question, la note sera toujours ramenée à 20.
- **NoteMin** : C'est la note minimum que vous obtiendrez sur un questionnaire.
- **NoteReussite** : Si vous obtenez une note supérieure ou égale vous aurez l'indicateur « Réussi » qui sera mis à jour dans l'onglet « Test » de QB Utilisateur.

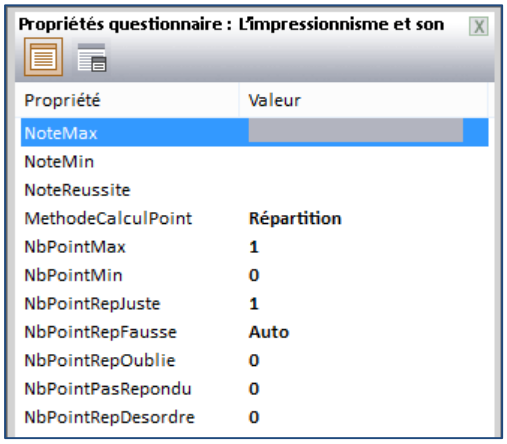
Examens



Le comptage des points est ramené à une note sur 20, les réponses justes valent **1** point, les mauvaises et oubliées valent **-1**.

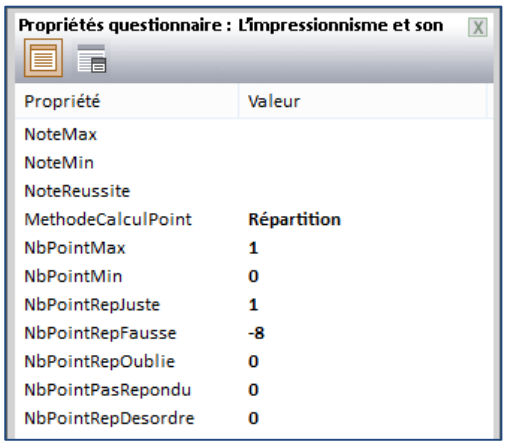
Valeur saisie	Calcul	Résultats	NbPointMax NbPointMin	Résultat final
1	1 x NbPointRepJuste + 0 x NbPointRepFausse +0 x NbPointRepOublie	1		1
2	0 x NbPointRepJuste + 1 x NbPointRepFausse +0 x NbPointRepOublie	-1	NbPointMin = 0	0

Choix multiple



Soit on a tout juste et on a **1** point, sinon on a **0**.

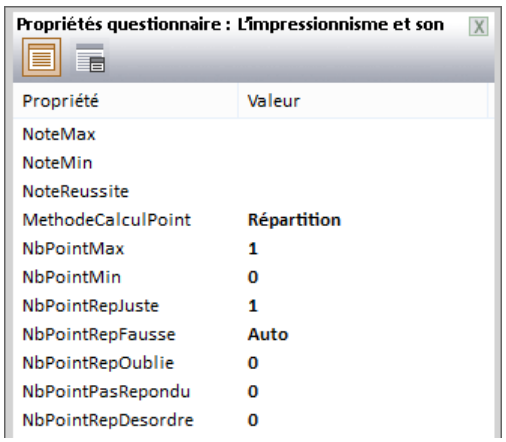
Valeur saisie	Calcul	Résultats	NbPointMax NbPointMin	Résultat final
123	3 x NbPointRepJuste + 0 x NbPointRepFausse +0 x NbPointRepOublie	3	NbPointMax = 0	1
12	2x NbPointRepJuste + 0 x NbPointRepFausse +1 x NbPointRepOublie	2 + (-8) = -6	NbPointMin = 0	0
4	0x NbPointRepJuste + 1 x NbPointRepFausse +0 x NbPointRepOublie	-8	NbPointMin = 0	0



Si on a tout juste on a **1** point, sinon on aura une répartition en fonction du nombre de réponse juste. Si on a une réponse fausse on a **0**.

NbPointRepJuste x %NJ + NbPointRepFausse x %NF

Valeur saisie	Calcul	Résultats	NbPointMax NbPointMin	Résultat final
123	NbPointRepJuste x 1 + NbPointRepFausse x 0	1		1
12	NbPointRepJuste x 0,67 + NbPointRepFausse x 0	0,67		0,67
4	NbPointRepJuste x 0 + NbPointRepFausse x 0,5	-4	NbPointMin = 0	0
45	NbPointRepJuste x 0 + NbPointRepFausse x 1	-8	NbPointMin = 0	0
124	NbPointRepJuste x 0,67 + NbPointRepFausse x 0,5	-3,33	NbPointMin = 0	0

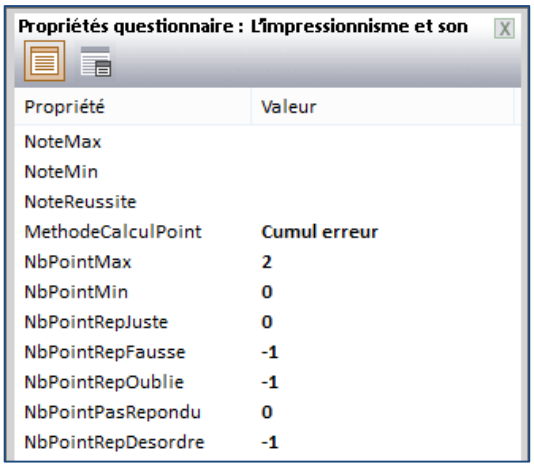


Je veux avoir **1** point si j'ai tout juste, **2/3** de point si j'ai deux réponses justes, et **1/3** de point si j'ai deux réponses justes et une fausse.

NbPointRepJuste x %(NJ-NF)

Valeur saisie	Calcul	Résultats	NbPointMax NbPointMin	Résultat final
123	NbPointRepJuste x 1	1		1
12	NbPointRepJuste x 0,67	0,67		0,67
4	NbPointRepJuste x (-0,33)	-0,33	NbPointMin=0	0
45	NbPointRepJuste x (-0,66)	-0,66	NbPointMin=0	0
124	NbPointRepJuste x 0,33	0,33		0

Cumul erreur



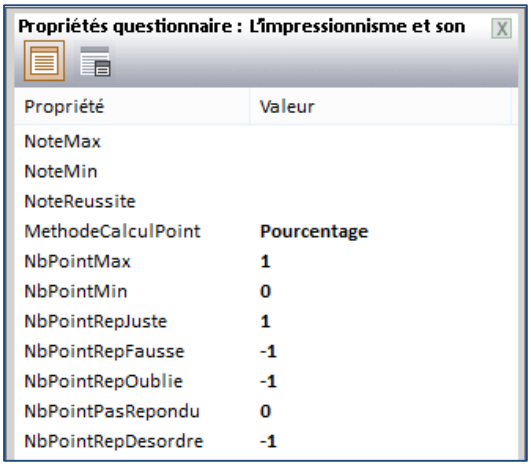
Calcul **2** points par question si tout juste. Si une erreur **1** point, et **0** à partir de 2 erreurs.

NbPointMax – (NbPointRepFausse x NF + NbPointRepOublie x NJO)

Calcul **1** point par réponse juste, **-0,5** point par erreur.
NbPointMax = 1
NbPointRepFausse = -0,5
NbPointRepOublie = -0,5

Valeur saisie	Calcul	Résultats	NbPointMax NbPointMin	Résultat final
123	NbPointMax – (NbPointRepFausse x 0 + NbPointRepOublie x 0)	2		2
12	NbPointMax – (NbPointRepFausse x 0 + NbPointRepOublie x 1)	1		1
4	NbPointMax – (NbPointRepFausse x 1 + NbPointRepOublie x 3)	-2	NbPointMin = 0	0
124	NbPointMax – (NbPointRepFausse x 1 + NbPointRepOublie x 1)	0		0

Pourcentage



C'est un ancien système de comptage des points qui est peu utilisé.

Calcul de maximum du Point 3.

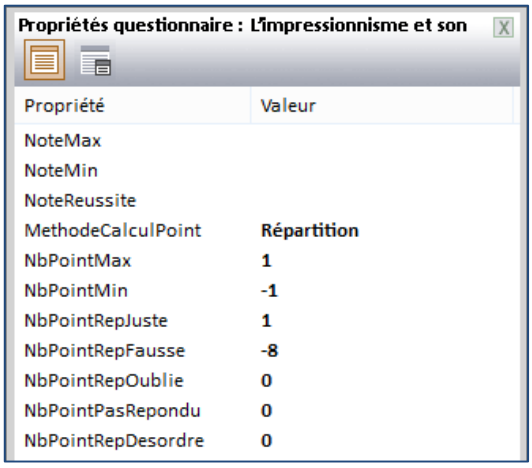
Calcul du minimum de point -5.

La plage de point va de **0 à 8**, soit **1/8**, donc **0,125** point.

Le 0 étant obtenu avec 45, mais on aura 0,125 si on répond 4 ou 5.

Valeur saisie	Calcul	Résultats
123	1	1
45	0	0
4	0,125	0,125
1234	0,88	0,88
12	0,75	0,75
124	0,62	0,62
1	0,5	0,5
14	0,38	0,38
145	0,25	0,25

Comptage sur 20



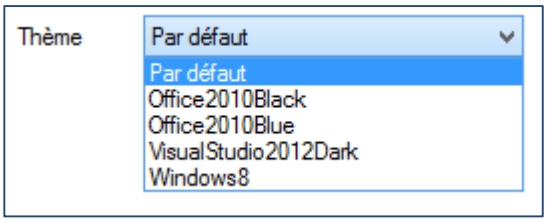
Une réponse juste **1 ou 1/n point** en fonction du nombre de réponse exacte. Si une ou plusieurs erreurs **-1** point, mais à la fin la personne ne pourra pas avoir en dessous de **0.**

NoteMin = 0 permet de ramener la note a 0 si toute fois la personne avait une note négative cumulée.

Chapitre 8 : Personnaliser QuizzBox

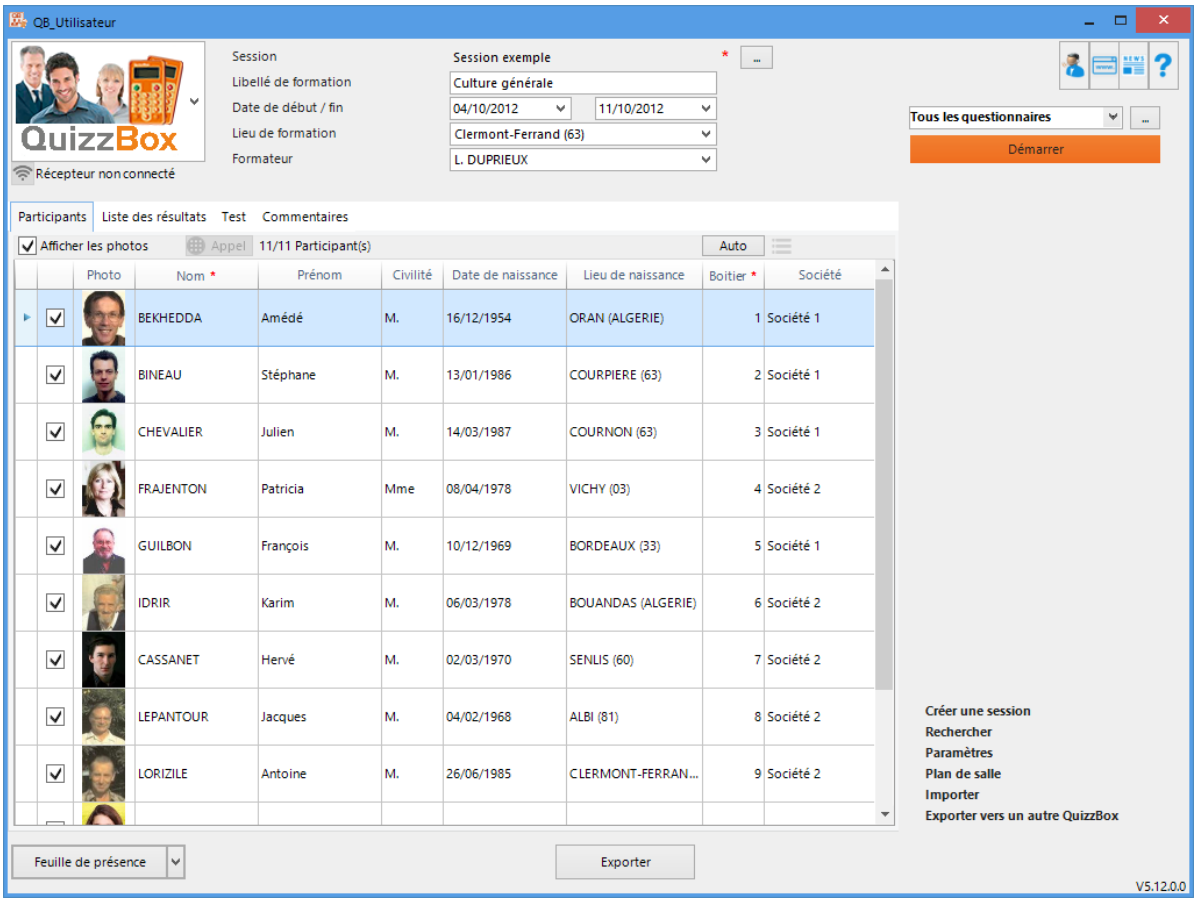
Personnalisation du thème QB_Utilisateur

La personnalisation du thème de l'interface QB_Utilisateur s'effectue dans QB Admin

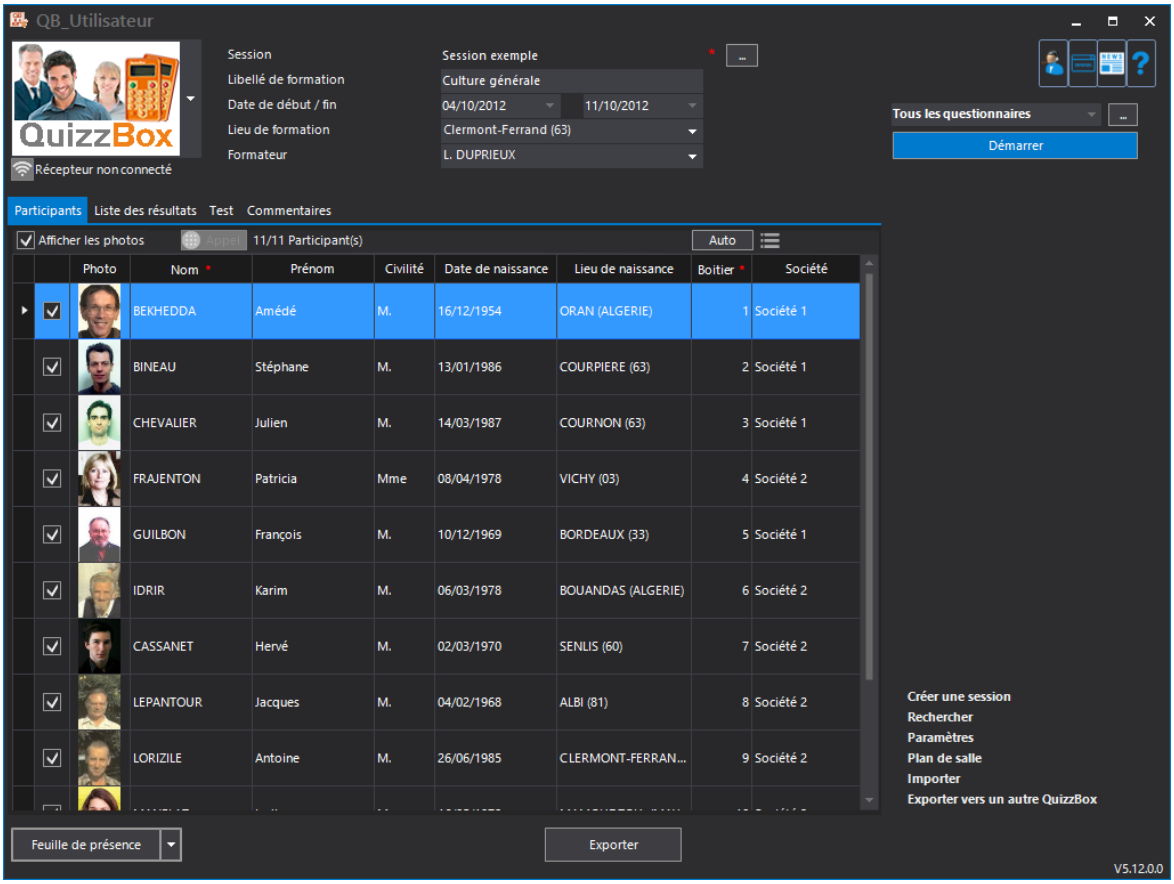


- Onglet Paramètres dans QB Admin
- Liste déroulante « Thème »

Par défaut, le thème est Windows 8



Vous pouvez aussi opter pour la version VisualStudio2012Dark



Personnalisation du fond d'écran

La personnalisation du fond d'écran des résultats instantanés s'effectue dans le dossier « C:\QuizzBoxData\Modele_Res_Instantane\BackGround ».

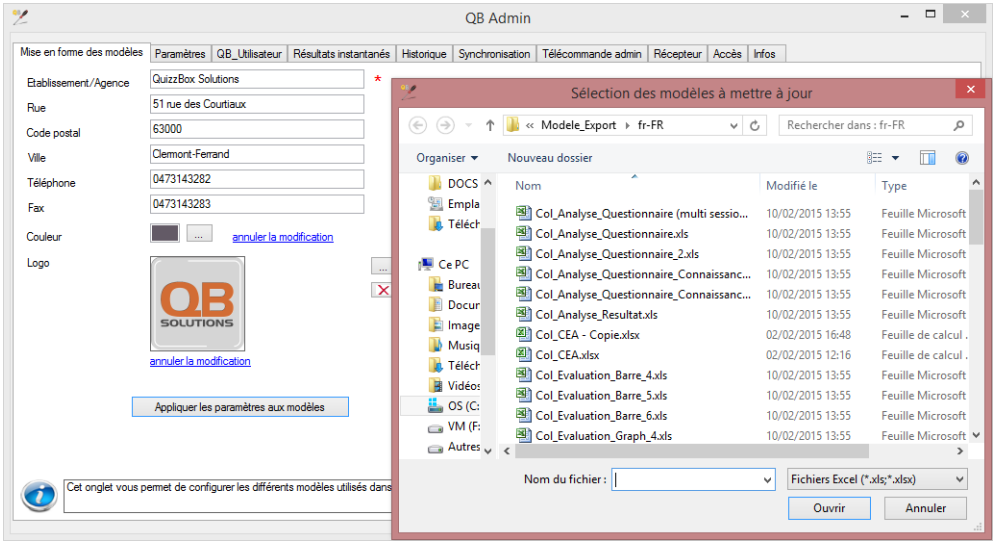
- Ouvrir dans Paint le fichier « QuizzBox.png »
- Préparer le logo de l'entreprise au format JPEG, PNG, GIF ou BMP
- Remplacer le logo QuizzBox par celui de l'entreprise
- Enregistrer sous « C:\QuizzBoxData\Modele_Res_Instantane\BackGround »

Vous pouvez apporter d'autres éléments de personnalisation (barre de couleur, couleur de fond, etc.)

Modification automatique des documents

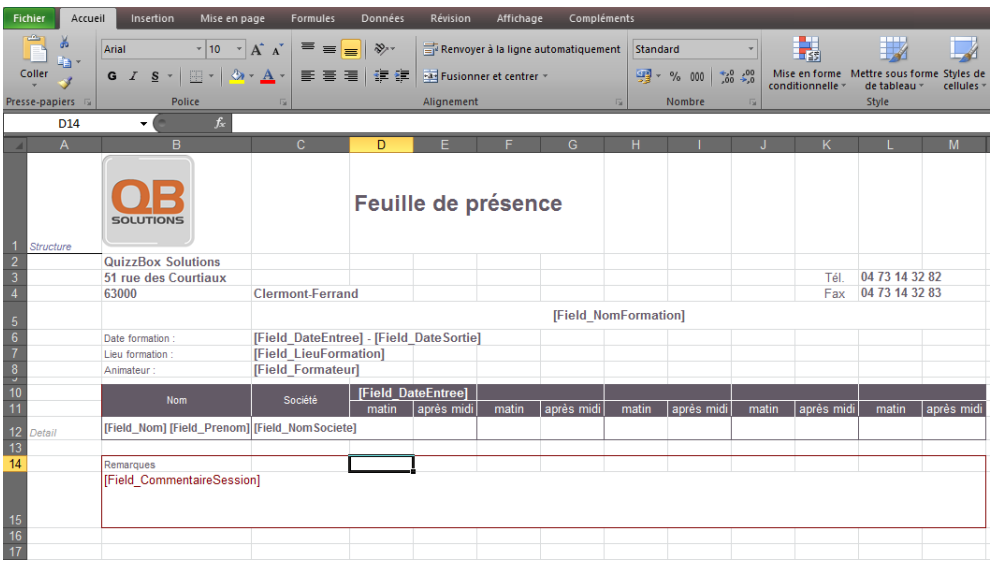
La personnalisation automatique de tous les modèles de résultats s'effectue à partir de QB Admin (Démarrer\Programmes\QuizzBox\QB_Admin)

- Démarrer « QB Admin », ouvrir l'onglet « Mise en forme des modèles »
- Préparer le logo de l'entreprise au format JPEG, GIF ou BMP (taille env. 80 x 80 pixels)
- Choisir une couleur
- Saisir les informations : Société, Ville, téléphone, …
- Cliquer sur « Appliquer les paramètres aux modèles » et sélectionner tous les modèles



Modification manuelle des documents

Les modèles de résultats sont des fichiers de type Excel, accessibles dans le dossier « C:\QuizzBoxData\Modele_export\fr-FR ».

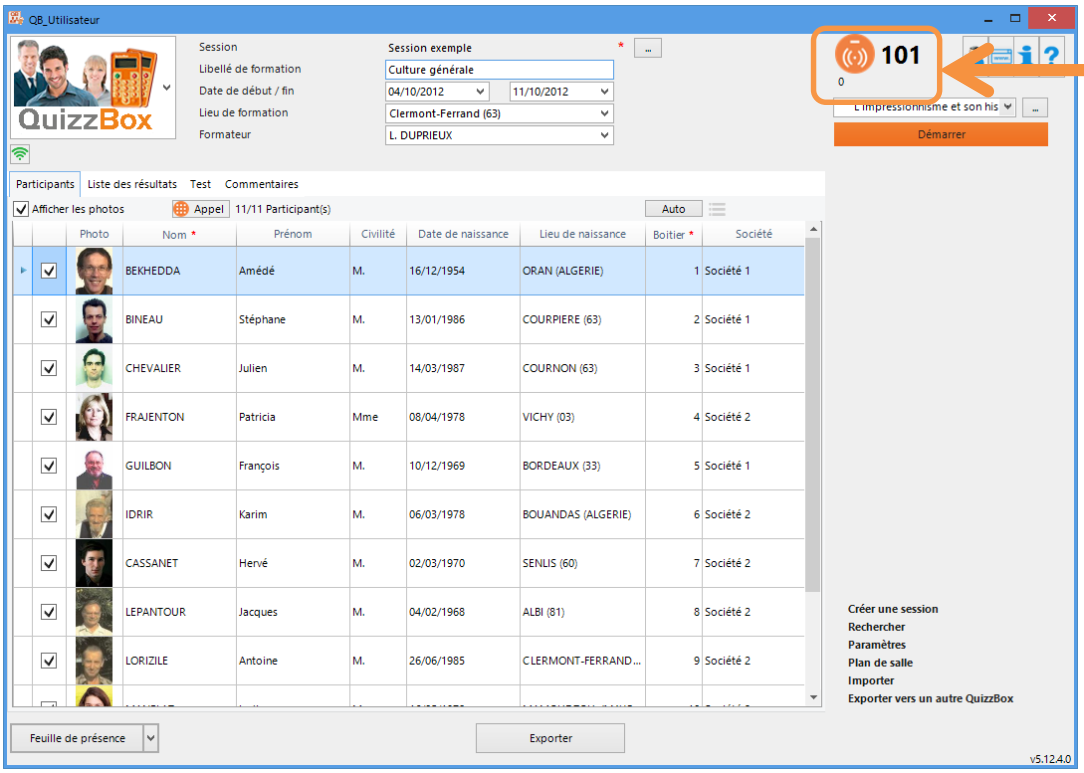


Vous pouvez modifier, les logos, les couleurs, la largeur des colonnes, ...

- Ouvrir le fichier modèle à modifier (vous pouvez préalablement en effectuer une copie, et travailler sur cette copie) et sauvegarder vos modifications

Chapitre 9 : QB Campus

La version QB Campus facilite l'appairage des télécommandes à un récepteur.



Numéro de salle

- Cliquer sur le numéro de salle (par défaut 101) et renseigner le champ
- Distribuer les boitiers à la volée
- Faire un appui long sur le bouton , taper le numéro de salle et valider

Après validation, vous devez entendre 3 bips, sinon recommencez l'opération.

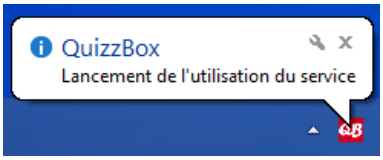
Chapitre IO : QB Instantané

Rendez interactif votre Open Office, vos documents PDF, Word, HTML, ou tout simplement votre intervention en utilisant QB Instantané.

La fonction QB instantané permet de poser en temps réel des questions qui vous viennent à l'esprit, les résultats sont immédiats, et cela sans aucune préparation requise.

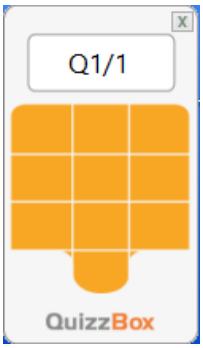
Pour l'activer :

- QB Admin > Paramètres > Cocher « Activer le service récepteur » puis fermer



- Brancher le récepteur et l'icône QB passe au vert >
- Appuyer sur la touche 1 du boitier administrateur

Une télécommande virtuelle apparaît sur votre écran



Rendre votre intervention interactive

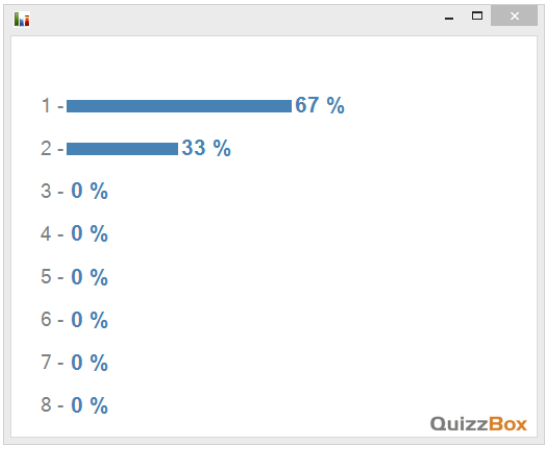
Vous sondez les participants pour savoir s'ils sont satisfait de leur accueil au séminaire, pour cela demandez à voix haute :

Etes-vous satisfait de l'accueil ?

Réponse 1 : oui,
Réponse 2 : non.

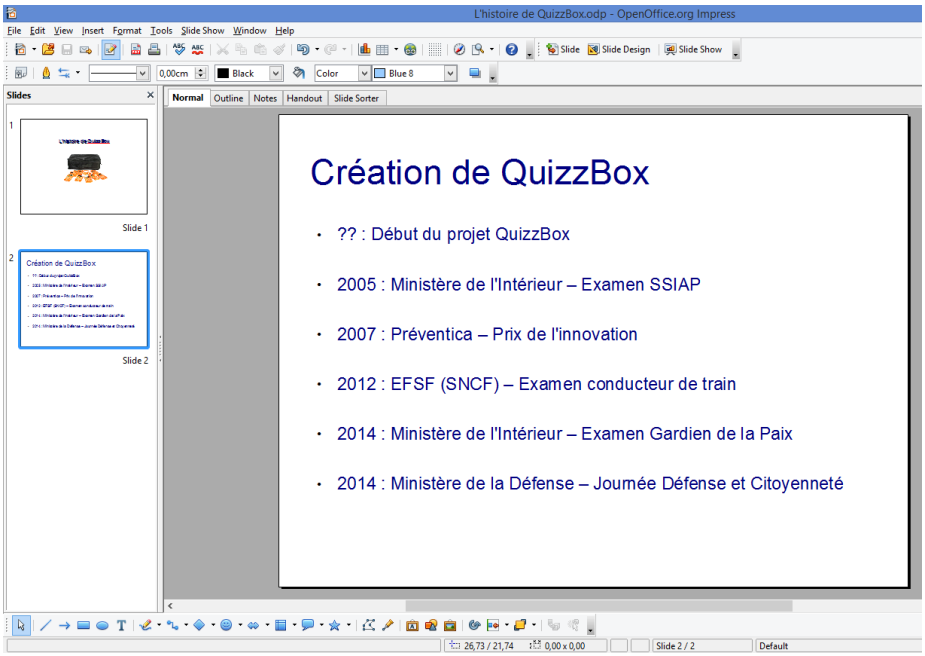
Votez.

Les participants répondent grâce aux boitiers et vous affichez les résultats instantanés.



Rendre Open Office interactif

Vous travaillez sous Open Office et souhaitez rendre votre présentation interactive.
Pour cela, énoncez votre question à voix haute, ou écrivez là sur un tableau, proposez les choix de réponses, le vote est alors ouvert.



En quelle année le projet QuizzBox a-t-il été lancé ?

Réponse 1 : 1995,
Réponse 2 : 1998,
Réponse 3 : 2001.

Votez.

